

SKRIPSI
PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI ARSIP
DOKUMEN BERBASIS DIGITAL PADA STMIK
TIDORE MANDIRI



OLEH:

NURMIYANTI M ABDU 6101117002

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER (STMIK) TIDORE MANDIRI

2021

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
ARSIP DOKUMEN BERBASIS DIGITAL PADA
STMIK TIDORE MANDIRI



OLEH:

NURMIYANTI M ABDU 6101117002

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER (STMIK) TIDORE MANDIRI

2021

ABSTRAK

Nurmiyanti M.Abu, Npm. 6101117002. *Pengembangan Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital Pada STMIK Tidore Mandiri, Dibawah Bimbingan Oleh Pembimbing I Bapak Said D.Bahta, S.Kom., M.Kom Dan Pembimbing II Ibu Hajar Hasan, S.Kom., M.Kom*

Tujuan Dari Penulisan Tugas Akhir Ini Adalah Untuk Merancang Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital Pada STMIK Tidore Mandiri.

Metode Yang Digunakan Dalam Perancangan Sistem Informasi Ini Adalah Menggunakan Metode Water Fall Dengan Perangkat Lunak Yang Digunakan Adalah Windows 7, Microsoft Office, Pemrograman Php Dan My Sql.

Hasil Dari Pengembangan Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital Ini Dapat Memberi Kemudahan Dalam Mengelola Dan Mengontrol Arsip Dokumen Tentang Arsip Dokumen Mahasiswa Dan Dosen.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Arsip Digital, Dokumen

ABSTRACT

Nurmiyanti M.Abdu, Npm. 6101117002. Development of a Digital-Based Archive Information System at STMIK Tidore Mandiri, Under the Guidance of Supervisor I Mr. Said D.Bahta, S.Kom., M.Kom and Supervisor II Mrs. Hajar Hasan, S.Kom., M.Kom

The purpose of writing this final project is to design a digital-based document archive information system at STMIK Tidore Mandiri.

The Method Used In The Design Of This Information System Is Using The Water Fall Method With The Software Used Is Windows 7, Microsoft Office, Php Programming And My Sql.

The Results Of The Development Of This Digital-Based Document Archive Information System Can Provide Ease In Managing And Controlling Document Archives About Student And Lecturer Document Archives.

Keywords: Information Systems, Digital Archives, Documents

TANDA PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul Skripsi :

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI ARSIP DOKUMEN BERBASIS DIGITAL PADA STMIK TIDORE MANDIRI

Disusun oleh :

NURMIYANTI M ABDU 6101117002

Disetujui Untuk Dipertahankan Oleh :

Pembimbing I



Said D. Bahta S.Kom., M.Kom

Pembimbing II



Hajar Hasan S.Kom., M.Kom

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) TIDORE MANDIRI
2021**

SKRIPSI

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI ARSIP DOKUMEN BERBASIS DIGITAL PADA STMIK TIDORE MANDIRI

Disusun dan diajukan oleh

NURMIYANTI M ABDU
NPM 6101117002

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian Skripsi/Tugas Akhir

Pada tanggal 22 Juli 2021

Dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Menyetujui Pembimbing,



Said D. Bahta, S.Kom., M.Kom
Ketua



Hajar Hasan, S.Kom., M.Kom
Sekretaris

Ketua Program Studi



Hajar Hasan, S.Kom., M.Kom
NUPN. 99-1236-8664

Ketua STMIK Tidore Mandiri



Muh. Sofyan Do Musa, SE., M.Si
NIP. 19650325 200501 1 003

KATA PENGANTAR

Tiada kata yang patut diucapkan, kecuali rasa syukur kehadiran Allahu Rabbi. Berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan

Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan studi guna memperoleh gelar Sarjana Komputer Jurusan Sistem Informasi (SI) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Tidore Mandiri.

Untuk maksud tersebut di atas penulis telah meneliti suatu masalah dengan judul : “Pengembangan Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital Pada STMIK Tidore Mandiri”.

Dalam hal ini penulis menyadari bahwa teori serta sistematika penulisan yang tertuang dalam Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu penulis tetap menerima saran dan kritikan dari semua pihak.

Pertama-tama penulis mengembalikan segalanya kehariban Allah SWT yang telah memberi inayah dan kerahiman-Nya kepada penulis, yang rasa-rasanya tidak pantas penulis terima dan nikmati. Inayah kerahiman itu begitu terasa saat-saat penyelesaian skripsi ini dalam bentuk kekuatan, kesehatan, ketabahan dan kesabaran dan banyak hal yang tidak dapat disebut satu persatu.

Untuk itu segala kerendahan hati, penulis menyampaikan rasa terima kasih dan penghargaan pada semua pihak yang telah membantu dan membimbing penulis mulai tahap persiapan sampai pada penyelesaian skripsi ini.

Ucapan terima kasih dan penghargaan yang penulis haturkan kepada :

1. Bapak Muh. Sofyan Do Musa, SE., M.Si selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Tidore Mandiri.
2. Ibu Mardiah, S.Kom., MT selaku Ketua I STMIK Tidore Mandiri.
3. Ibu Aisa M.Daud S.Kom., M.Kom selaku Ketua II STMIK Tidore Mandiri
4. Bapak Husaen Hasan, S.Pd., M.Si selaku Ketua III STMIK Tidore Mandiri
5. Bapak Said D.Bahta S.Kom., M.Kom selaku pembimbing I, yang telah memberikan dukungan dan bimbingan kepada penulis.
6. Ibu Hajar Hasan S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Tidore Mandiri dan sekaligus selaku pembimbing II, yang telah banyak memberikan bimbingan dan dorongan kepada penulis.
7. Para dosen dan staf pengajar pada Jurusan Sistem Informasi (SI), STMIK Tidore Mandiri yang tidak dapat penulis sebut satu persatu, dimana banyak membekali penulis dengan ilmu pengetahuan.
8. Teman-teman seangkatan yang tidak bisa penulis sebutkan satu-persatu, yang telah banyak membantu dan memberikan motivasi

Dan yang teristimewa kupersembahkan kepada kedua orang tuaku, berkat do'a dan dorongannya yang dengan penuh kasih sayang memberikan bantuan berupa materi dan telah merelakan semua demi studi anaknya. Serta saudara-saudara dan keluargaku yang telah memberikan semangat dukungan sejak penulis mengikuti kuliah sampai menyelesaikan studi sekarang ini. Semoga Tuhan Yang Maha Kuasa memberi pahala

yang berlipat ganda kepada beliau yang telah banyak membeikan sumbangsih pemikiran dalam penyusunan skripsi ini

Semoga karya Ilmiah ini dengan segala kekurangannya dapat memberikan manfaat dan meskipun hanya sebagai sebutir pasir yang mungkin berfaedah bagi pembacanya.

Tidore, 08 Juli 2021

Penulis

DAFTAR ISI

SAMPUL (HARD COVER)	
SAMPUL DALAM	
HALAMAN MEMPEROLEH GELAR.....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
TANDA PERSETUJUAN SKRIPSI	vi
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Pengertian Sistem	5
2.1.1 Karakteristik Sistem	6
2.1.2 Klasifikasi Sistem.....	7
2.2 Pengertian Informasi.....	8

2.2.1 Nilai Informasi	10
2.3 Pengertian Sistem Informasi	10
2.3.1 Komponen Sistem Informasi	11
2.4 Perlunya Pengembangan Sistem.....	11
2.4.1 Prinsip Pengembangan Sistem	12
2.5 Pengertian Arsip Elektronik/Arsip Digital.....	13
2.6 Pengertian Dokumen.....	13
2.6.1 Jenis Jenis Dokumen	14
2.7 Web Browser	15
2.8 HTML(Hyper Text Markup Language).....	15
2.9 PHP (Hypertext Processor)	17
2.9.1 Sejarah Singkat Php	17
2.9.2 Sintaks Php	17
2.10 MYSQL.....	18
2.11 Kerangka Berfikir	18
 BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Waktu Dan Lokasi Penelitian.....	20
3.2 Jenis Penelitian	20
3.3 Jenis Dan Sumber Data	20
3.4 Teknik Pengumpulan Data	21
3.5 Metode Pengembangan Sistem.....	21
3.6 Analisis Kebutuhan Sistem	21
3.6.1 Analisis Perangkat Keras	21

3.6.2 Analisis Perangkat Lunak.....	22
3.7 Metode Pengujian Sistem.....	22
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian.....	23
4.1.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	23
4.1.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan	24
4.1.3 Tahap Perancangan Sistem.....	24
4.2 Pembahasan.....	37
4.2.1 Deskripsi Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital.....	37
4.2.2 Menjalankan Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital.....	37
4.2.3 Implementasi Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital.....	37
4.2.4 Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital	49
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	50
5.2 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN A FLOWCHART	
LAMPIRAN B KODE PROGRAM	
LAMPIRAN C UJI DEMO PROGRAM	
RIWAYAT HIDUP PENULIS	

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 : Struktur <i>File</i> Data Mahasiswa.....	28
Tabel 4.2 : Struktur <i>File</i> Data Angkatan.....	28
Tabel 4.3 : Struktur <i>File</i> Dokumen Mahasiswa.....	29
Tabel 4.4 : Struktur <i>File</i> Data Dosen	29
Tabel 4.5 : Stuktur <i>File</i> Dokumen Dosen	30
Tabel 4.6 : Pengujian <i>Form</i> Menu Utama.....	34
Tabel 4.7 : Pengujian <i>Form</i> Menu Angkatan	34
Tabel 4.8 : Pengujian <i>Form</i> Menu Arsip Mahasiswa	35
Tabel 4.9 : Pengujian <i>Form</i> Menu Arsip Dosen.....	35
Tabel 4.10 : Pengujian <i>Form</i> Menu Arsip Alumni.....	36
Tabel 4.11 : Pengujian Form Ubah Status Mahasiswa Menjadi Alumni.....	36

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 : Siklus Pemrosesan Data.....	11
Gambar 2.2 : Kerangka Berfikir.....	19
Gambar 4.1 : Bagan Alir Sistem Yang Diusulkan.....	24
Gambar 4.2 : Diagram Konteks.....	25
Gambar 4.3 : Diagram Berjenjang.....	26
Diagram 4.4 : Diagram <i>Over View</i>	26
Gambar 4.5 : Relasi Antar Tabel.....	27
Gambar 4.6 : Rancangan Program Secara Umum.....	31
Gambar 4.7 : Halaman Utaman Program.....	38
Gambar 4.8 : Tampilan Menu Tahun Angkatan.....	38
Gambar 4.9 : Tampilan Menu Tambah Data Angkatan.....	39
Gambar 4.10 : Tampilan Menu Arsip Mahasiswa.....	39
Gambar 4.11 : Tampilan Menu Arsip Mahasiswa Per Angkatan.....	40
Gambar 4.12 : Tampilan Menu Arsip Mahasiswa Per Jurusan.....	40
Gambar 4.13 : Tampilan Menu Tambah Data Mahasiswa	41
Gambar 4.14 : Tampilan Menu Ubah Data Mahasiswa.....	41
Gambar 4.15 : Tampilan Menu Hapus Data Mahasiswa	42
Gambar 4.16 : Tampilan Menu Tambah Dokumen Mahasiswa.....	42
Gambar 4.17 : Tampilan Menu Arsip Dokumen Dosen	43
Gambar 4.18 : Tampilan Menu Tambah Data Dosen.....	43
Gambar 4.19 : Tampilan Menu Ubah Data Dosen	44
Gambar 4.20 : Tampilan Menu Hapus Data Dosen.....	44

Gambar 4.21 : Tampilan Menu Tambah Dokumen Dosen	45
Gambar 4.22 : Tampilan Menu Arsip Alumni	45
Gambar 4.23 : Tampilan Menu Arsip Alumni Per Angkatan	46
Gambar 4.24 : Tampilan Menu Arsip Alumni Per Jurusan	46
Gambar 4.25 : Tampilan Menu Ubah Data Alumni	46
Gambar 4.26 : Tampilan Menu Hapus Data Alumni.....	47
Gambar 4.27 : Tampilan Menu Tambah Dokumen Alumni	47
Gambar 4.28 : Tampilan Menu Ubah Status Mahasiswa Menjadi Alumni	48

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sebagian orang menganggap bahwa arsip atau dokumen tidaklah penting untuk di arsipkan. Anggapan ini sebenarnya keliru, bahkan fatal akibatnya kalau terdapat dalam satu organisasi. Dimana Arsip atau dokumen merupakan rekaman kegiatan dalam suatu organisasi yang sangat penting untuk dipelihara dan dikelola. Model pengelolaan arsip yang kurang baik dalam suatu lembaga atau kantor akan berdampak buruk terhadap kinerja kantor tersebut. Ini semua berhubungan dengan kecepatan dan ketepatan mendapatkan informasi yang terdapat pada arsip akan berpengaruh terhadap kualitas pengambilan keputusan pimpinan.

Pemanfaatan teknologi komunikasi dan informasi akan meningkatkan efisiensi, efektifitas, transparansi dan akuntabilitas penyelenggaraan kearsipan. Kemajuan teknologi memberikan dampak yang cukup besar terhadap sistem pengelolaan data, yang sebelumnya dilakukan secara sederhana tanpa memanfaatkan teknologi. Model pengarsipan sekarang ini lebih menekankan pada pemanfaatan teknologi atau lebih dikenal dengan digitalisasi model pengarsipan yang dianggap mampu memberikan manfaat yang cukup besar, baik dari segi kemudahan, keefektifan dan keefisiensi waktu.

Pengelolaan arsip digital yang baik akan menjamin ketersediaan bukti keputusan serta kegiatan pemerintah, menunjukkan pemenuhan akuntabilitas

pencipta arsip, mendukung fungsi dan tugas melalui penciptaan arsip yang andal serta dapat digunakan, berkontribusi terhadap efisiensi dan efektivitas kegiatan, serta mengurangi risiko dengan menjamin bahwa arsip yang tepat diciptakan untuk mempertahankan kinerja dan kontinuitas kegiatan.

Di lembaga pendidikan, terutama lembaga pendidikan tinggi dipastikan banyak dokumen kearsipan yang dikelola, seperti dokumen-dokumen yang berhubungan dengan mahasiswa, dokumen dosen dan dokumen-dokumen lain yang berhubungan dengan proses pengelolaan perguruan tinggi tersebut.

Merujuk dari penelitian terdahulu tentang “Perancangan Sistem Informasi Arsip Digital Mahasiswa Dan Alumni Pada Bagian BAAK STMIK Tidore Mandiri “ oleh Nurdiana Abbas. Yang terjadi Di Biro Akademik STMIK Tidore Mandiri dalam pengelolaan arsip mahasiswa dan Alumni yang selama ini masih tetap menggunakan sistem pengarsipan dengan model sederhana, yakni arsip dibuat dalam bentuk Hard Document kemudian disimpan di file Cabinet. Sistem ini kemudian memiliki resiko yang tinggi, seperti kehilangan dokumen, dokumen yang rusak, bahkan ada dokumen penting yang kemudian dimakan oleh rayap, sehingga mengakibatkan banyak dokumen seperti Kartu Keluarga (KK), IJAZAH, pas foto, dan dokumen penting lain yang ketika dibutuhkan terkadang tidak ditemukan lagi.

Merujuk dari penelitian terdahulu tentang “Sistem Informasi Pengelolaan Administrasi Dokumen Dosen STMIK Tidore Mandiri” Oleh Novita S. Marasoly Bahwa setiap dokumen-dokumen dosen yang dimasukkan ke pengelola kemudian disimpan dalam lemari file kabinet, yang ketika dokumen tersebut dibutuhkan.

Beban kinerja dosen setiap tahun, dosen masih harus mencari dokumen satu per satu surat keputusan (SK) atau dokumen yang dibutuhkan tersebut di biro akademik atau prodi. Akibat dari hal tersebut, data-data dosen ini rentang mengalami kehilangan atau tercecer sehingga sulit untuk didapatkan.

Dari kedua penelitian diatas penulis dapat melihat masih adanya kekurangan dari sistem sebelumnya yang dimana terdapat beberapa hal yang bisa dikembangkan untuk membuat sistem yang lebih baik lagi. Dengan adanya kekurangan dari sistem sebelumnya maka penulis akan mengembangkan sistem dengan menggabungkan dua penelitian tersebut. Yaitu dengan menambahkan arsip dosen, mahasiswa serta dosen dapat melihat dokumennya sendiri.

Dilihat dari dua permasalahan yang telah penulis kemukakan tentang penelitian terdahulu maka penulis melakukan penelitian pengembangan dengan judul “Pengembangan Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital Pada STMIK Tidore Mandiri”.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan Dalam Penelitian Ini Adalah Bagaimana Merancang Pengembangan Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital Pada STMIK Tidore Mandiri ?

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam perancangan sistem masalah tidak melebar, maka dalam pengembangan sistem ini peneliti membatasi masalah dengan menambahkan arsip dosen serta mahasiswa dan dosen dapat melihat dokumennya sendiri.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian Bertujuan Untuk Merancang Pengembangan Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital Pada STMIK Tidore Mandiri

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian diharapkan dapat memberikan manfaat bagi semua pihak baik yang berkaitan dengan penulisan yang terlihat langsung maupun tidak langsung antara lain:

1. Manfaat Teoritis

Dengan adanya perancangan sistem ini diharapkan memberikan manfaat bagi kampus STMIK Tidore Mandiri dan semua pihak baik yang berkaitan dengan penulisan yang terlihat langsung maupun tidak langsung.

2. Manfaat Praktis

- a. Untuk mempermudah dalam pengarsipan dokumen-dokumen mahasiswa dan dosen berbasis digital pada STMIK Tidore Mandiri. Serta membantu kinerja dari dosen dan staf pada kampus STMIK Tidore Mandiri.
- b. Bagi dunia pendidikan, hasil penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai acuan dalam penelitian selanjutnya.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Pengertian Sistem

Terdapat beberapa pengertian Sistem menurut para pakar :

Definisi sistem yaitu *“Sistem adalah elemen-elemen yang saling berhubungan dan membentuk satu kesatuan atau organisasi”*[1].

Definisi sistem : *“Sistem adalah kegiatan untuk melihat sistem yang sudah berjalan, melihat bagaimana yang bagus dan tidak bagus, dan kemudian mendokumentasikan kebutuhan yang akan dipenuhi dalam sistem yang baru”*[2].

Sedangkan pendapat lain mengatakan: *“Sistem sebagai suatu jaringan kerja prosedur yang saling berhubungan, sistem yang lebih menekankan pada elemen atau komponen mendefinisikan sistem sebagai kumpulan elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu”*[2].

Pendekatan sistem yang merupakan jaringan kerja dari prosedur yang lebih menekankan urutan-urutan operasi. Suatu prosedur adalah suatu urutan-urutan yang tepat dari tahapan-tahapan instruksi yang menerangkan apa (*what*) yang harus dikerjakan, siapa (*who*) yang mengerjakan, kapan (*when*) dikerjakan dan bagaimana (*how*) mengerjakannya.

“Sistem adalah kumpulan dari elemenelemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu”[3].

Jadi dapat disimpulkan bahwa sistem merupakan sebuah kegiatan yang mana didalamnya terdapat jaringan kerja dan prosedur yang saling berhubungan dan saling berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu.

2.1.1 Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu [4], yaitu :

1. Mempunyai komponen-komponen tertentu

suatu sistem yang terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan.

2. Batas sistem

merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya.

3. Lingkungan luar

adalah apapun dibatas luar sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan juga bersifat merugikan.

4. Penghubung

Merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem lainnya, melalui media penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya dari satu subsistem ke subsistem lainnya.

5. Masukan

Adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*). Masukan perawatan adalah energi yang dimasukkan supaya sistem dapat beroperasi. Sedangkan masukan sinyal adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluaran.

6. Keluaran

Adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan. Keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain atau kepada supra sistem.

7. Pengolah

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran.

8. Sasaran

Suatu sistem pasti menggunakan tujuan atau sasaran. Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran maka operasi sistem tidak ada gunanya.

2.1.2. Klasifikasi Sistem

Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandangan diantaranya adalah sebagai berikut [5].

1. Sistem abstrak (*abstract system*) dan sistem fisik (*physical system*)

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sedangkan sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik.

2. Sistem alamiah (*natural system*) dan sistem buatan manusia (*human made system*)

Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, tidak dibuat manusia. Sedangkan sistem buatan manusia adalah sistem yang dibuat oleh manusia.

3. Sistem tertentu (*deterministic system*) dan sistem tak tertentu (*probabilistic system*)

Sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi. Interaksi diantara bagian-bagiannya dapat terdeteksi dengan pasti, sehingga keluaran sistem dapat diramalkan. Sedangkan sistem tak tentu adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.

4. Sistem tertutup (*closed system*) dan sistem terbuka (*open system*)

Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak berhubungan dan tidak terpengaruh dengan lingkungan luarnya. Sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan terpengaruh dengan lingkungan luarnya.

2.2 Pengertian Informasi

Informasi merupakan hasil pemrosesan data (fakta) menjadi sesuatu yang bermakna dan bernilai untuk pengambilan keputusan. Dalam kehidupan sehari-

hari, segala aktivitas pengambilan keputusan kita juga menjadi mudah dengan adanya informasi. Informasi tidak dapat terlepas dari aspek kehidupan manusia. Siapa, kapan, dan di manapun seseorang akan membutuhkan informasi[6].

“Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi yang penerimanya”[3]. Data merupakan bentuk yang masih mentah yang belum dapat bercerita banyak, sehingga perlu diolah lebih lanjut. Data diolah suatu model untuk dihasilkan menjadi informasi. Dalam sistem informasi kualitas dari suatu informasi tergantung pada tiga hal, yaitu :

A . Akurat

Informasi harus bebas dari kesalahan kesalahan dan tidak menyesatkan. Akurat juga berarti informasi yang harus jelas mencerminkan maksudnya. Informasi harus akurat karena dari sumber informasi sampai ke penerima informasi kemungkinan banyak terjadi gangguan (noise) yang dapat merubah atau merusak informasi tersebut

B. Tepat pada waktunya

Informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat, karena informasi merupakan landasan didalam mengambil keputusan.

C. Relevan

Informasi yang mempunyai manfaat untuk pemakainya. Relevansi informasi untuk tiap-tiap orang satu dengan yang lainnya berbeda. Misalnya informasi mengenai sebab terjadinya kerusakan mesin

produksi kepada akuntan perusahaan adalah kurang relevan dan akan lebih relevan bila ditunjukkan kepada ahli teknik perusahaan. Sedangkan nilai informasi dalam sistem informasi ditentukan dari dua hal, yaitu manfaat dan biaya mendapatkannya. Suatu informasi dikatakan bernilai bila manfaat lebih efektif dibandingkan biaya mendapatkannya.

2.2.1 Nilai Informasi

Nilai dari informasi (*value of information*) ditentukan dari dua hal, yaitu manfaat dan biaya mendapatkannya. Suatu informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan biaya mendapatkannya. Akan tetapi perlu diperhatikan bahwa informasi yang digunakan didalam suatu sistem informasi umumnya digunakan untuk beberapa kegunaan. Sehingga tidak memungkinkan dan sulit menghubungkan suatu bagian informasi pada suatu masalah yang tertentu dengan biaya untuk memperolehnya, karena sebagian besar informasi dinikmati tidak hanya oleh satu pihak di dalam perusahaan. Lebih lanjut sebagian besar informasi tidak dapat persis ditaksir keuntungannya dengan suatu nilai uang tetapi dapat ditaksir nilai efektivitasnya. Pengukuran nilai informasi biasanya dihubungkan dengan analisis *cost effectiveness* atau *cost benefit*[5].

2.3 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi yang dapat didefinisikan secara teknis sebagai seperangkat komponen yang saling terkait yang mengumpulkan (atau

mengambil), memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian dalam suatu organisasi[7].

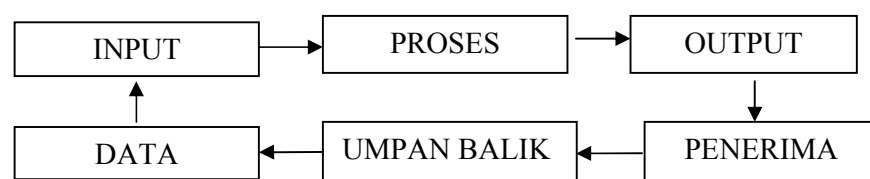
Informasi dapat diperoleh dari sistem informasi (*information sistem*) atau disebut juga processing sistem atau information processing sistem atau information-generating sistem.

Sistem informasi didefinisikan sebagai berikut :

“Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu informasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat ,manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan “[5].

2.3.1 Komponen Sistem Informasi

Mengemukakan bahwa komponen dari sistem informasi sering juga disebut dengan blok bangunan[5], yang terdiri dari



Gambar 2.1 Siklus Pemrosesan Data

2.4 Perlunya Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem (*Sistem Development*) dapat berarti menyusun suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang lama secara keseluruhan atau

memperbaiki sistem yang telah ada. Sistem yang lama perlu diperbaiki atau diganti disebabkan oleh beberapa hal[5], yaitu sebagai berikut:

1. Adanya permasalahan-permasalahan (*problems*) yang timbul di sistem yang lama.
2. Untuk meraih kesempatan-kesempatan (*opportunities*).
3. Adanya instruksi-instruksi (*directives*).

Dengan telah dikembangkan sistem yang baru, maka diharapkan akan terjadi peningkatan-peningkatan di sistem yang baru. Peningkatan-peningkatan ini berhubungan dengan *pieces* (merupakan singkatan untuk memudahkan mengingatnya) yaitu sebagai berikut :

- *Performance* (Kinerja)
- *Information* (Informasi)
- *Economy* (Ekonomi)
- *Control* (Pengendalian)
- *Efficiency* (Efisiensi)
- *Service* (Pelayanan)

2.4.1. Prinsip Pengembangan Sistem

Sewaktu anda melakukan proses pengembangan sistem, beberapa prinsip harus tidak boleh dilupakan. Prinsip-prinsip ini sebagai berikut:

1. Sistem yang dikembangkan adalah untuk manajemen
2. Sistem yang dikembangkan adalah investasi modal yang besar

3. Sistem yang dikembangkan memerlukan orang yang terdidik
4. Tahapan kerja dan tugas-tugas yang harus dilakukan dalam proses pengembangan sistem
5. Pengembangan sistem tidak harus urut.
6. Jangan takut menbatalkan proyek
7. Dokumentasi harus ada untuk pedoman dalam pengembangan sistem.

2.5 Pengertian Arsip Elektronik/Arsip Digital

Sebelum membahas arsip elektronik perlu kiranya untuk mengetahui perbedaan antara dokumen, arsip dan arsip elektronik. Pengertian dokumen menurut ISO 15489-1 adalah unit informasi terekam yang terstruktur, secara logis atau fisik, *not fixed as record*. Sedangkan arsip adalah dokumen yang dibuat, diterima, dan disimpan sebagai bukti dan informasi oleh sebuah badan, organisasi, atau orang, untuk memenuhi kewajiban hukum atau dalam transaksi bisnis. Arsip elektronik adalah arsip yang terdapat pada media penyimpanan elektronik, yang dihasilkan, dikomunikasikan, disimpan dan/atau diakses dengan menggunakan peralatan elektronik [8].

2.6 Pengertian Dokumen

Dokumen merupakan catatan peristiwa yang telah berlalu, bisa berbentuk tulisan, gambar, karya-karya monumental dari seseorang atau setiap bahan tertulis ataupun film, lain dari *record* yang tidak dipersiapkan karena adanya permintaan seorang penyidik[9].

Dalam bukunya mengutip penjelasan Guba dan Lincoln tentang istilah dokumen yang dibedakan dengan *record*. Definisi dari *record* adalah setiap pernyataan tertulis yang disusun oleh seseorang / lembaga untuk keperluan pengujian suatu peristiwa atau menyajikan akunting. Dokumen merupakan data atau catatan yang dibuat oleh seseorang atau kelompok untuk tujuan tertentu dan memiliki nilai guna dalam jangka waktu tertentu. Dokumen ini terdiri dalam dua bentuk, yang pertama dalam bentuk *hardcopy*, dan kedua dalam bentuk *softcopy*. *Hardcopy* merupakan dokumen fisik hasil cetakan, seperti yang biasa kita lihat pada kertas. Sedangkan *softcopy* atau dokumen elektronik adalah dokumen dalam bentuk yang tidak bisa dilihat oleh manusia secara langsung tetapi menggunakan alat bantu berupa komputer [9].

2.6.1 Jenis-Jenis Dokumen

Bahan dokumen berbeda secara gradual antara dokumenter dengan literatur, dimana literatur merupakan bahan-bahan yang diterbitkan sedangkan dokumenter adalah informasi yang disimpan atau didokumentasikan. Mengenai bahan-bahan yang terkandung di dalamnya, dokumen memiliki berbagai bahan seperti otobiografi, surat pribadi, catatan harian, momorial, kliping, dokumen pemerintah dan swasta, cerita roman / rakyat, foto, *tape*, mikrofilm, *disc*, *compact disk*, data di *server* / *flashdisk*, data yang tersimpan di *web site*, dan lainnya[9].

2.7 Web Browser

Web browser adalah program untuk menampilkan halaman yang berbentuk kode HTML. Semua halaman web ditulis dengan bahasa HTML (Hypertext Mark Up Language). Walaupun beberapa file mempunyai ekstensi yang berbeda (contoh: .html, .php, .php3), output file-file tersebut tetap HTML. HTML adalah medium yang selalu dikirimkan ke web browser baik halaman itu berupa halaman statis, sebuah script (seperti PHP), ataupun yang dibuat oleh program Interface). CGI(COMMON GATEWAY[3].

Website merupakan istilah yang sudah tidak asing lagi dewasa ini. Secara umum website dapat diartikan sebagai sebuah halaman yang tersedia dalam sebuah server yang dapat diakses menggunakan jaringan internet dimana didalamnya berisi bermacam-macam informasi dari suatu konten tertentu. Sebuah halaman web yang tampil pada jejaring, umumnya dibuat melalui serangkaian *plain text* yang dikenal dengan istilah HTML(*Hyper Text Markup Language*) atau XHTML (*eXtensible HyperText Markup Language*)[10].

2.8 HTML (*Hyper Text Markup Language*)

Merupakan bahasa standar yang digunakan untuk mendesain hampir seluruh desain web, dimana kita dapat mengontrol tampilan *web page* dan kontennya, mempublikasikan dokumen secara online, membuat form online untuk pendaftaran atau transaksi, dan menambah objek-objek seperti *image*, *audio*, *video* dan *java applet* ke dalam dokumen HTML. HTML adalah aplikasi *Standarized Generalized Markup Language (SGML)*, yaitu sistem yang

mendefinisikan tipe dokumen terstruktur dan menetapkan bahasa untuk merepresentasikan tipe dokumen tersebut[4].

HTML atau *HyperText Markup Language* merupakan salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi yang berjalan di halaman web. Halaman ini dikenal sebagai *web page*. Dokumen HTML merupakan dokumen yang disajikan pada *web browser*.

Kode HTML

“<HTML>

</HTML>”

Masing-masing baris di atas disebut tag. Tag adalah kode yang digunakan untuk me-mark-up (memoles) teks *ASCII* menjadi file *HTML*. Setiap teks diapit dengan tanda kurung runcing. Ada tag pembuka yaitu <HTML> dan ada tag penutup yaitu </HTML> yang ditandai dengan tanda slash (garis miring) di depan awal tulisannya. Tag di atas memberikan kaidah bahwa yang akan ditulis di antara kedua tag tersebut adalah isi dari dokumen HTML[11].

2.9 PHP (*Hypertext Processor*)

PHP singkatan dari *PHP Hypertext Processor* yang digunakan sebagai bahasa script server-side dalam pengembangan Web yang disisipkan pada dokumen HTML. Penggunaan PHP memungkinkan Web dapat dibuat dinamis sehingga *maintenance* situs Web tersebut menjadi lebih mudah dan efisien. PHP merupakan software *Open-Source* yang disebar dan dilisensikan secara gratis

serta dapat *download* secara bebas dari situs resminya <http://www.php.net> . PHP ditulis dengan menggunakan bahasa C.

2.9.1 Sejarah Singkat PHP

PHP diciptakan pertama kali oleh *Rasmus Lerdorf* pada tahun 1994. Awalnya, PHP digunakan untuk mencatat jumlah serta untuk mengetahui siapa saja pengunjung *homepage*-nya. *Rasmus Lerdorf* adalah seorang pendukung *open source*. Oleh karena itu, ia mengeluarkan *Personal Home Page Tools* versi 1.0 secara gratis, kemudian menambah kemampuan PHP 1.0 dan meluncurkan PHP 2.0. Pada tahun 1996, telah banyak digunakan dalam website di dunia. Sebuah kelompok pengembang *software* yang terdiri dari *Rasmus*, *Zeew Suraski*, *Andi Gutman*, *Stig Bakken*, *Shane Caraveo*, dan *Jim Winstead* bekerja sama untuk menyempurnakan PHP 2.0. Akhirnya, pada tahun 1998, PHP 3.0 diluncurkan. Penyempurnaan terus dilakukan sehingga pada tahun 2000 dikeluarkan PHP 4.0. Tidak sampai disitu, kemampuan PHP terus ditambah, dan saat ini versi terbaru yang telah dikeluarkan adalah PHP 5.0.x.

2.9.2 Sintaks PHP

Sintaks Program/Script ditulis dalam apitan tanda khusus PHP. Ada empat macam pasangan tag PHP yang dapat digunakan untuk menandai blok script PHP:

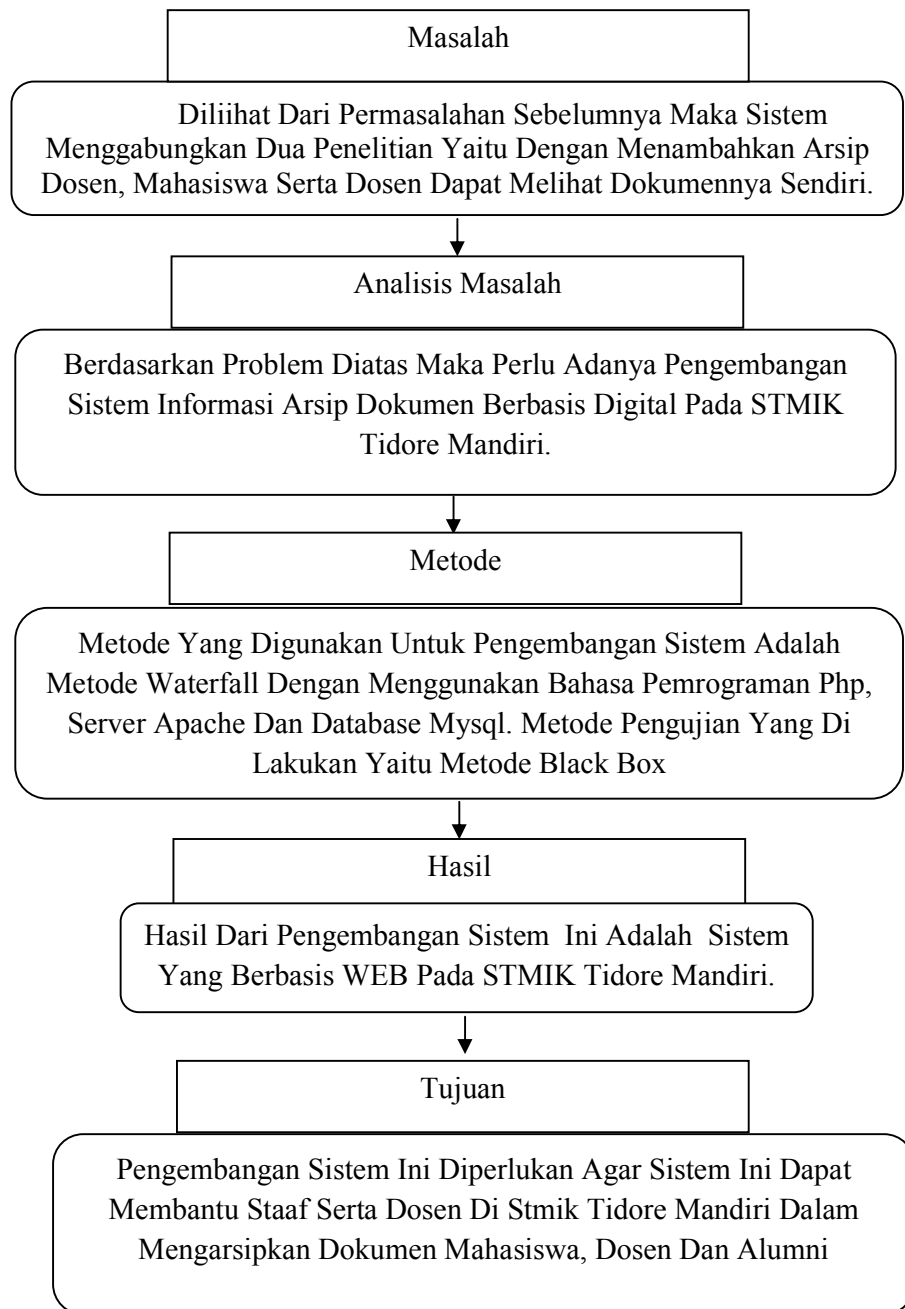
1. `<?php.....?>`
2. `<script language="PHP">.....</script>`
3. `<?.....?>`
4. `<%.....%>` [11].

2.10 MySQL

MySQL dikembangkan oleh sebuah perusahaan Swedia bernama *MySQL AB* yang pada saat itu bernama *TcX DataKonsult AB* sekitar tahun 1994-1995, namun cikal bakal kodenya sudah ada sejak 1979. Awalnya *TcX* membuat MySQL dengan tujuan mengembangkan aplikasi web untuk klien. *TcX* merupakan perusahaan pengembang *software* dan konsultan database. Saat ini MySQL sudah diakuisisi oleh *Oracle Crop*. MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang database sebagai sumber dan pengelolaan datanya. Kepopuleran MySQL antara lain karena MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses database-nya sehingga mudah untuk digunakan. MySQL juga bersifat *open source* dan *free* pada berbagai platform kecuali pada *windows* yang bersifat *shareware*. MySQL didistribusikan dengan lisensi *open source* GPL (*General Public License*) mulai versi 3.23, pada bulan Juni 2000. Software MySQL bisa diunduh di <http://mysql.org> atau <http://www.mysql.com> [11].

2.11 Kerangka Berfikir

Kerangka berfikir dibuat untuk memberikan gambaran penelitian yang akan dilakukan yaitu mengenai perancangan Kerangka berfikir dibuat untuk memberikan gambaran penelitian yang akan dilakukan yaitu mengenai Pengembangan Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital Pada STMIK Tidore Mandiri. Lihat gambar 2.2 kerangka berfikir dibawah ini.



Gambar 2.2 Kerangka Berfikir

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Waktu Dan Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan ± 3 bulan mulai dari bulan Februari sampai April 2021. Dan lokasi penelitian pada kampus STMIK Tidore Mandiri.

3.2 Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan ialah penelitian deskriptif. Dimana peneliti hanya menjelaskan dan menafsirkan data-data kedalam perancangan program yang dibuat dan kemudian peneliti hanya menjelaskan proses pembuatan program sampai pada proses pengujian program dengan hasil-hasil yang telah diuji.

3.3 Jenis dan Sumber Data

Jenis dan sumber data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Data primer

Data primer adalah data yang dikumpulkan langsung pada saat observasi.

Data tersebut berupa dokumentasi dan hasil wawancara.

2. Data sekunder

Data sekunder adalah data yang diperoleh dari dinas atau instansi yang terkait, berupa arsip-arsip dan dokumen-dokumen lain yang dianggap penting dalam mendukung penelitian ini.

3.4 Teknik Pengumpulan Data

Pengumpulan data dalam penelitian ini dilakukan dengan cara sebagai berikut:

1. Melakukan observasi, yaitu pengumpulan data dengan mengamati secara langsung kegiatan-kegiatan yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.
2. Melakukan wawancara dengan semua pihak yang terkait dengan masalah yang diteliti, agar dapat mengungkap fakta yang terjadi dilapangan.
3. Dokumentasi, dilakukan dengan menelaah dan mengkaji catatan/laporan dan dokumen-dokumen lain dari berbagai lembaga yang ada kaitannya dengan permasalahan yang diteliti.

3.5 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan penulis dalam pengembangan sistem ini adalah Metode WaterFall, metode ini menggunakan pendekatan yang sistematis dan sekuensial dalam membangun perangkat lunak yang dimulai pada level sistem dan pengembangan melalui tahapan analisis, perancangan, pengujian dan pemeliharaan.

3.6 Analisis Kebutuhan Sistem

3.6.1 Analisis Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. 1 unit Laptop
- b. Processor intel Core 2 Duo

- c. Memory RAM 2 Giga Byte
- d. Harddisk 320 GB
- e. Keyboard
- f. Mouse

3.6.2 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah Windows 7, Microsoft Office, Pemrograman PHP, XAMPP dan Database My SQL

3.7 Metode Pengujian Sistem

Metode Pengujian Sistem yang digunakan adalah Metode Black box. Metode Black Box dilakukan tanpa pengetahuan detail struktur internal dari sistem atau komponen yang dites. juga disebut sebagai behavioral testing, specification-based testing,

Black box testing berfokus pada kebutuhan fungsional pada software, berdasarkan pada spesifikasi kebutuhan dari software.

Dengan adanya blackbox testing, perekrut software dapat menggunakan sekumpulan kondisi masukan yang dapat secara penuh memeriksa keseluruhan kebutuhan fungsional pada suatu program.

BAB IV

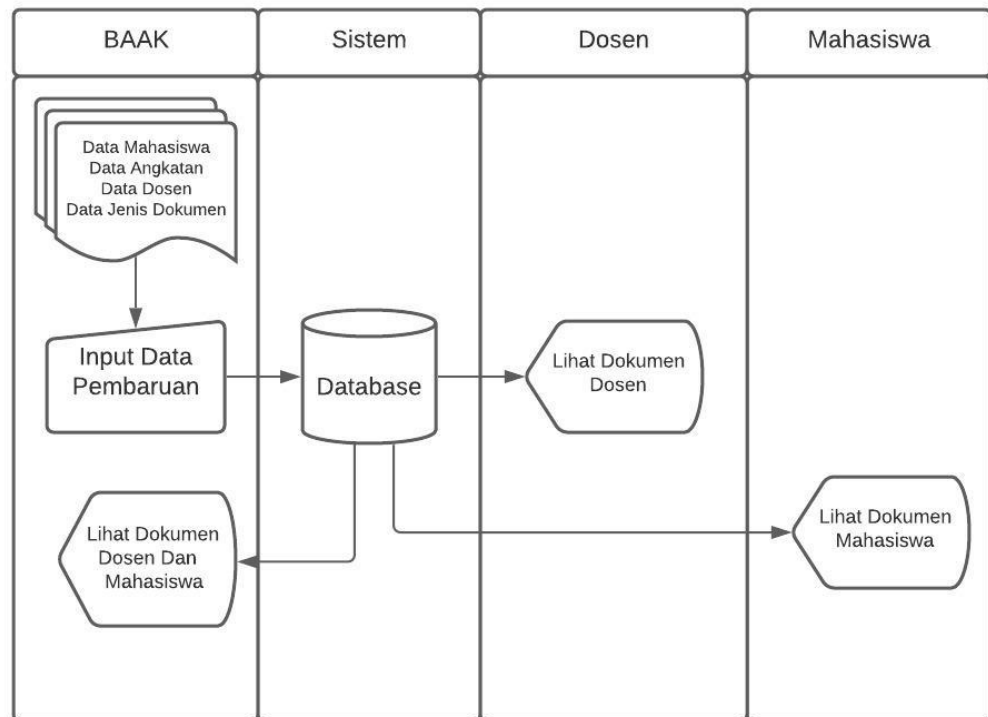
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

4.1.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Yang terjadi Di Biro Akademik dan Pengelolaan administrasi dokumen dosen di STMIK Tidore Mandiri yaitu dalam pengelolaan arsip mahasiswa dan dokumen dosen yang selama ini dimasukkan ke pengelola menggunakan sistem pengarsipan dengan model sederhana, yakni arsip dibuat dalam bentuk Hard Document kemudian disimpan di file Kabinet. Yang ketika dokumen tersebut dibutuhkan, dosen masih harus mencari satu per satu dokumen yang dibutuhkan tersebut di biro akademik atau prodi. Akibat dari hal tersebut, Data-data ini baik data dosen dan mahasiswa rentan mengalami kehilangan atau tercecer sehingga sulit untuk didapatkan dan tidak dapat ditemukan lagi.

4.1.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan



Gambar 4.1 Bagan Alir Sistem Yang Di Usulkan

4.1.3 Tahapan Perancangan Sistem

1. Diagram Arus Data

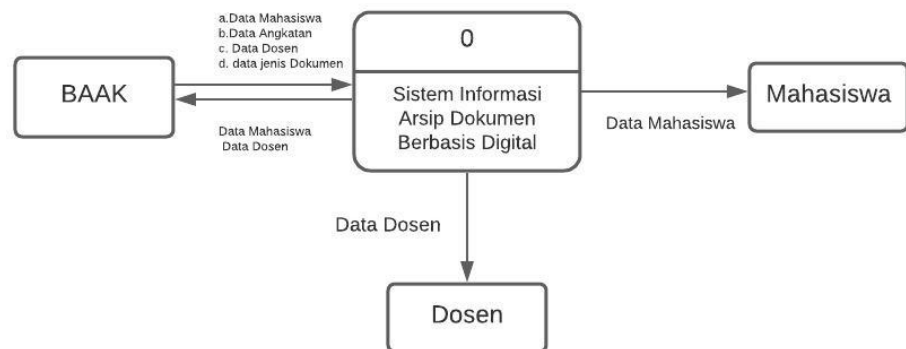
Diagram arus data merupakan model dari sistem untuk menggambarkan pembagian sistem ke modul yang lebih kecil. Salah satu keuntungan menggunakan diagram arus data adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan

a. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang memperlihatkan sistem sebagai suatu proses yang berinteraksi dengan lingkungan dimana pihak luar atau lingkungan yang memberi masukan dan ada pihak yang menerima keluaran sistem secara garis besar.

Adapun diagram konteks Pengembangan sistem informasi Arsip

Dokumen Berbasis Digital yang dirancang dapat dilihat pada gambar 4.2

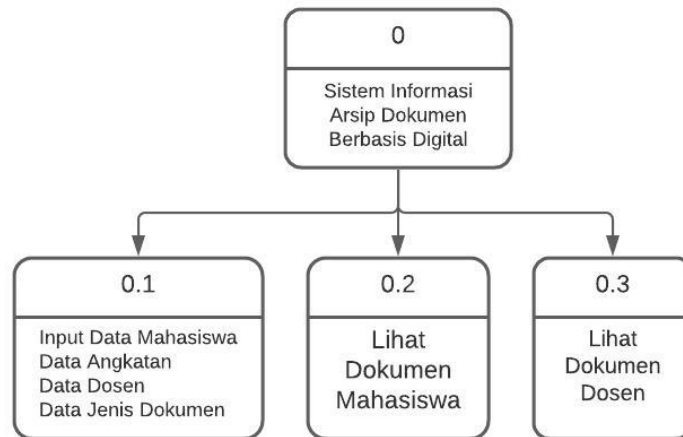


Gambar 4.2 Diagram Konteks

b. Diagram Berjenjang

Diagram berjenjang digunakan untuk mempersiapkan penggambaran diagram di atas ke urutan-urutan proses yang lebih rendah dari diagram konteks yang telah digambarkan sebelumnya.

Adapun diagram berjenjang dari Pengembangan sistem informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital dapat dilihat pada gambar 4.3

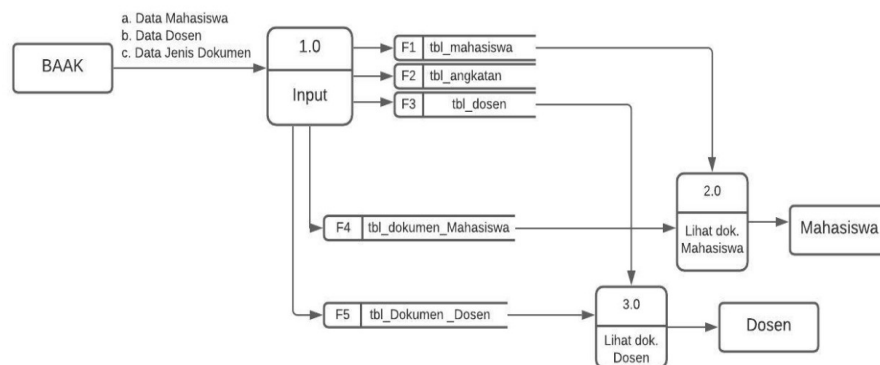


Gambar 4.3 Diagram Berjenjang

c. Diagram Overview (level 0)

Diagram overview adalah diagram yang diturunkan langsung dari diagram berjenjang. Dimana urutan-urutan proses lebih mendetail dari diagram berjenjang.

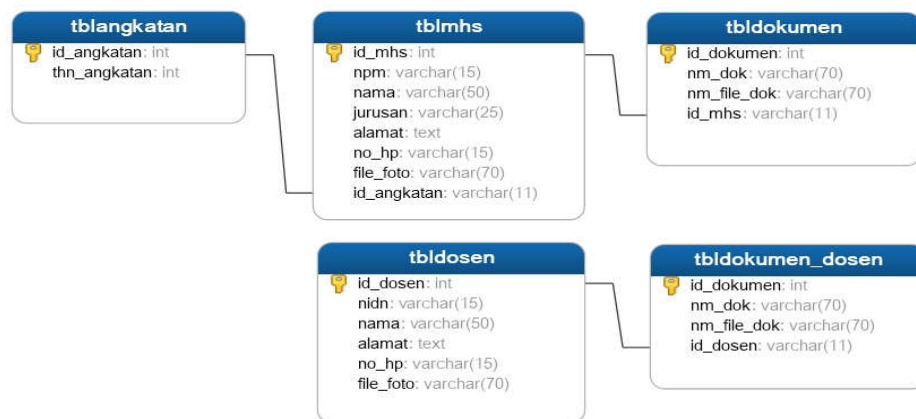
Adapun diagram overview dari Pengembangan sistem informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital dapat dilihat pada gambar 4.4



Gambar 4.4 Diagram Over View (Level 0)

2. Relation

Tabel saling berelasi dalam pengembangan sistem informasi arsip dokumen berbasis digital pada STMIK Tidore Mandiri dapat dilihat pada gambar 4.5



Gambar 4.5 Relasi Antar Tabel

3. Struktur Tabel

Adapun struktur tabel yang terdapat pada pengembangan sistem informasi arsip dokumen berbasis digital pada STMIK Tidore Mandiri yang penulis rancang sebagai berikut.

a. Tabel Data Mahasiswa

Tabel data mahasiswa digunakan untuk menyimpan data mahasiswa dalam sistem informasi arsip dokumen berbasis digital. Struktur tabel data mahasiswa dapat dilihat pada tabel 4.1

Tabel 4.1 Struktur *File* Data Mahasiswa

Nama_File: Tblmhs Type File : Database Field Index: Id_Mhs Media File: Harddisk Primary Key: Id_Mhs				
No	Nama _field	Type	Size	Keterangan
1	Id_mhs	Int		Id mahasiswa
2	Npm	Varchar	15	NPM
3.	Nama	Varchar	50	Nama mahasiswa
4.	Jurusan	Varchar	25	Jurusan
5.	Alamat	Text		Alamat
6.	No_hp	Varchar	15	No handphone
7.	File_foto	Varchar	70	File foto
8.	Id_angkatan	Varchar	11	Id angkatan

b. Tabel Data Angkatan

Tabel angkatan digunakan untuk menyimpan data angkatan dalam sistem informasi arsip dokumen berbasis digital. Struktur tabel angkatan dapat dilihat pada tabel 4.2

Tabel 4.2 Stuktur *File* Data Angkatan

Nama_File: Tblangkatan Type File : Database Field Index: Id_Angkatan Media File: Harddisk Primary Key:				
No	Nama _Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Angkatan	Int		Id Angkatan
2.	Thn_Angkatan	Int		Tahun Angkatan

c. Tabel Data Dokumen Mahasiswa

Tabel ini digunakan untuk menyimpan file dokumen mahasiswa dalam sistem informasi arsip dokumen berbasis digital. Struktur tabel dapat dilihat pada tabel 4.3

Tabel 4.3 Struktur *File* Dokumen Mahasiswa

Nama_File: TblDokumen Type File : Database Field Index: Id_Dokumen Media File: Harddisk Primary Key: Id_Dokumen				
No	Nama_Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_Dokumen	Int		Id Dokumen
2	Nm_Dok	Varchar	70	Nama Dokumen
3.	Nm_File_Dok	Varchar	70	Nama File Dokumen
4.	Id_Mhs	Varchar	11	Id Mahasiswa

d. Tabel Data Dosen

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data dosen dalam sistem informasi arsip dokumen berbasis digital. Struktur tabel dosen dapat dilihat pada tabel 4.4

Tabel 4.4 Struktur *File* Data Dosen

Nama_File: TblDosen Type File : Database Field Index: Id_Dosen Media File: Harddisk Primary Key: Id_Dosen				
No	Nama_Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Dosen	Int		Id Dosen
2.	Nidn	Varchar	15	NIDN
3.	Nama	Varchar	50	Nama Dosen

4	Alamat	Text		Alamat
5	No_Hp	Varchar	15	No Handphone
6	File_Foto	Varchar	70	File Foto

e. Tabel Data Dokumen Dosen

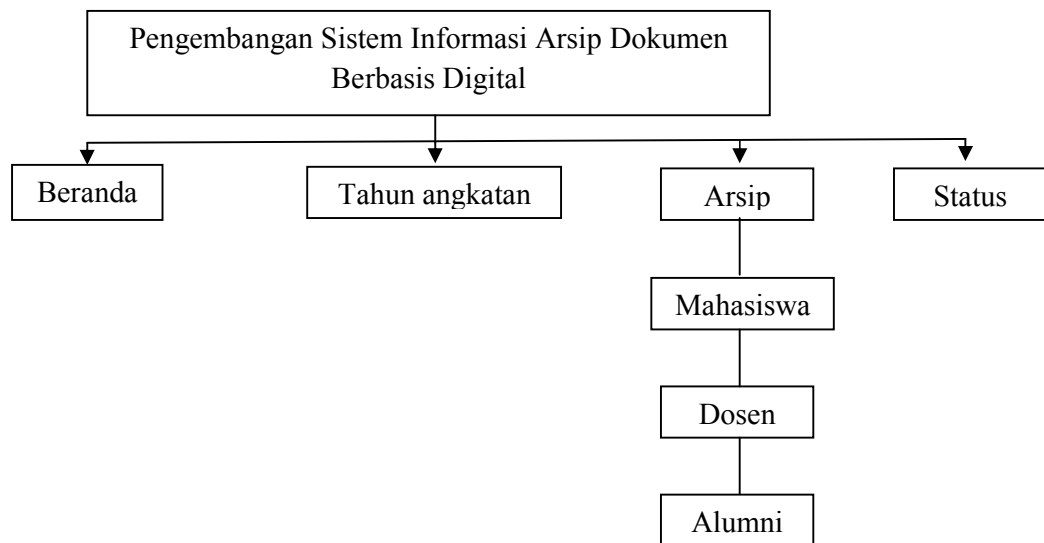
Tabel ini digunakan untuk menyimpan file dokumen dosen dalam sistem informasi arsip dokumen berbasis digital. Struktur file dapat dilihat pada tabel 4.5

Tabel 4.5 Struktur *File* Dokumen Dosen

Nama_File: TblDokumen_Dosen Type File : Database Field Index: Id_Dokumen Media File: Harddisk Primary Key: Id_Dokumen				
No	Nama_Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Dokumen	Int		Id Dokumen
2	Nm_Dok	Varchar	70	Nama Dokumen
3.	Nm_File_Dok	Varchar	70	Nama File Dokumen
4.	Id_Dosen	Varchar	11	Id Dosen

4. Rancangan Program Secara Umum

Rancangan program secara umum merupakan bentuk utama dari pengembangan sistem informasi arsip dokumen berbasis digital. Rancangan program secara umum dapat dilihat pada gambar 4.6



Gambar 4.6 Rancangan Program Secara Umum

5. Rancangan Interface (Antar Muka)

a. Rancangan Menu Utama

Halaman menu utama merupakan halaman yang digunakan untuk mengontrol dan mengelola data dari sistem informasi arsip dokumen berbasis digital. Rancangan menu utama terdiri dari 6 menu diantaranya yaitu menu beranda, menu angkatan, menu arsip mahasiswa, arsip dosen, arsip alumni dan menu ubah status mahasiswa menjadi alumni.

b. Rancangan Menu Tahun Angkatan

Halaman menu tahun angkatan merupakan menu yang digunakan untuk mengelolah data tahun angkatan dari sistem informasi informasi arsip dokumen berbasis digital. Halaman menu tahun angkatan terdapat fasilitas tambah data dan hapus data tahun angkatan.

c. Rancangan Menu Arsip Mahasiswa

Menu arsip alumni merupakan menu yang digunakan untuk mengelola data mahasiswa dari sistem informasi arsip dokumen berbasis digital. Menu arsip mahasiswa terdapat fasilitas tambah data, ubah data dan hapus data arsip mahasiswa.

d. Rancangan Menu Arsip Dosen

Menu arsip dosen merupakan menu yang digunakan untuk mengelola data mahasiswa dari sistem informasi arsip dokumen berbasis digital. Menu arsip dosen terdapat fasilitas tambah data, ubah data, dan hapus data arsip dosen.

e. Rancangan Menu Arsip Alumni

Menu arsip alumni merupakan menu yang digunakan untuk mengelola data alumni dari sistem informasi arsip dokumen berbasis digital. Menu arsip alumni terdapat fasilitas tambah data, ubah data, dan hapus data arsip alumni.

f. Rancangan Menu Ubah Status Mahasiswa Menjadi Alumni

Menu ubah status mahasiswa menjadi alumni merupakan menu yang digunakan untuk mengelola data mahasiswa menjadi alumni dari sistem informasi arsip dokumen berbasis digital. Menu ubah status mahasiswa menjadi alumni terdapat fasilitas untuk mengubah status mahasiswa menjadi alumni.

6. Pengujian Sistem

Pengujian sistem adalah suatu proses yang dilakukan untuk menilai apakah sistem yang dirancang telah sesuai dengan apa yang diharapkan. Pengujian sistem juga merupakan kegiatan untuk mengevaluasi keunggulan dan kelemahan dari sistem yang diuji.

Uji coba sistem menggunakan metode black box yang memfokuskan pada keperluan fungsional dari software. Karena itu ujicoba *black box* memungkinkan pengembang *software* untuk membuat himpunan kondisi *input* yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program.

Ujicoba *black box* berusaha untuk menemukan kesalahan dalam beberapa kategori, diantaranya :

- a. Fungsi-fungsi yang salah atau hilang
- b. Kesalahan *interface*
- c. Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal
- d. Kesalahan *performance*
- e. Kesalahan inisialisasi dan terminasi

Dengan mengaplikasikan ujicoba *black box*, diharapkan dapat menghasilkan sekumpulan kasus uji yang memenuhi kriteria berikut :

- a) Kasus uji yang berkurang, jika jumlahnya lebih dari 1, maka jumlah dari uji kasus tambahan harus didesain untuk mencapai ujicoba yang cukup beralasan.

- b) Kasus uji yang memberitahukan sesuatu tentang keberadaan atau tidaknya suatu jenis kesalahan, daripada kesalahan yang terhubung hanya dengan suatu ujicoba yang spesifik.

Proses pengujian program sistem informasi arsip dokumen berbasis digital dapat dilihat pada tabel berikut.

a. Menu Utama

Tabel 4.6 Pengujian Form Menu Utama

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Akses alamat website yang benar	Masuk pada tampilan menu utama atau beranda	Sesuai harapan	Valid
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Akses alamat website yang salah	Tidak akan masuk pada tampilan menu utama dan menampilkan situs error	Sesuai harapan	Valid

b. Menu Angkatan

Tabel 4.7 Pengujian Form Menu Angkatan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data tahun angkatan yang benar kemudian klik tombol simpan	Tahun angkatan dapat disimpan	Sesuai harapan	Valid
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kosongkan data tahun angkatan kemudian klik tombol simpan	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan error “data tidak boleh kosong”	Sesuai harapan	Valid

c. Pengujian Form Menu Arsip Mahasiswa

Tabel 4.8 Pengujian Form Menu Arsip Mahasiswa

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data arsip mahasiswa yang benar kemudian klik tombol simpan	Data arsip mahasiswa dapat disimpan	Sesuai harapan	Valid
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kosongkan arsip mahasiswa kemudian klik tombol simpan	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan error “data tidak boleh kosong”	Sesuai harapan	Valid

d. Pengujian Form Menu Arsip Dosen

Tabel 4.9 Pengujian Form Menu Arsip Dosen

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data arsip dosen yang benar kemudian klik tombol simpan	Data arsip dosen dapat disimpan	Sesuai harapan	Valid
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kosongkan arsip dosen kemudian klik tombol simpan	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan error “data tidak boleh kosong”	Sesuai harapan	Valid

e. Menu Arsip Alumni

Tabel 4.10 Pengujian *Form* Menu Dokumen

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data arsip alumni yang benar kemudian klik tombol simpan	Data arsip alumni dapat disimpan	Sesuai harapan	Valid
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kosongkan arsip alumni kemudian klik tombol simpan	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan error “data tidak boleh kosong”	Sesuai harapan	Valid

f. Menu Ubah Status Mahasiswa Menjadi Alumni

Tabel 4.11 Pengujian *Form* Menu Ubah Status Mahasiswa Menjadi Alumni

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih link ubah ke alumni	Maka status mahasiswa akan berubah menjadi alumni	Sesuai harapan	Valid

4.2 Pembahasan

4.2.1 Deskripsi Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital

Sistem informasi arsip dokumen berbasis digital yang dibuat, digunakan untuk memudahkan Bagian Akademik STMIK Tidore Mandiri dalam hal pengarsipan dokumen-dokumen mahasiswa maupun dosen, sistem ini dibuat bersifat dinamis agar pengguna bisa menambah dan menghapus serta dapat merubah arsip dokumen mahasiswa dan dosen apabila terjadi kesalahan dalam memasukan data.

4.2.2 Menjalankan Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital

Pengguna mempunyai hak akses penuh ke dalam sistem ini termasuk mengubah dan menghapus data.

Hak otoritas akses pengguna yaitu :

1. Mengelola Dan Mengontrol Sistem Informasi Arsip Digital Dokumen Berbasis Digital.
2. Melihat, menambah, mengubah dan menghapus dokumen mahasiswa dan dosen.

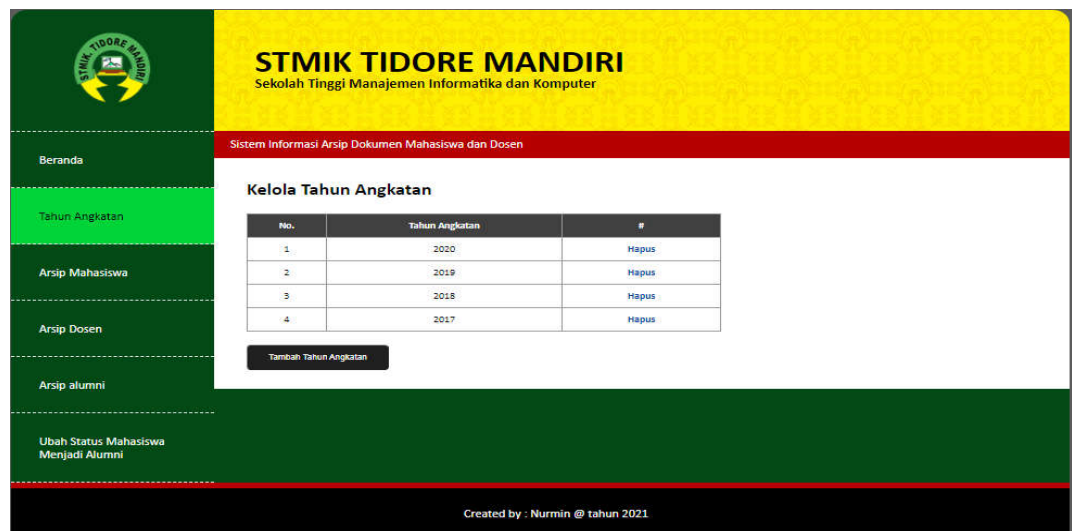
4.2.3 Impelementasi Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital

1. Tampilan halaman utama yang terdiri dari 6 menu, yaitu menu beranda, menu tahun angkatan, menu arsip mahasiswa, menu arsip dosen, menu arsip alumni dan menu ubah status mahasiswa menjadi alumni. Menu utama dapat dilihat pada gambar 4.7



Gambar 4.7 Halaman Utama Program

2. Tampilan menu tahun angkatan yang digunakan untuk menampilkan, menambah dan menghapus data tahun angkatan. Menu tahun angkatan dapat dilihat pada gambar 4.8



Gambar 4.8 Tampilan Menu Tahun Angkatan

Menu tambah data tahun angkatan digunakan untuk menginput data tahun angkatan yang baru, menu tambah data tahun angkatan dapat dilihat pada gambar 4.9



STMIK TIDORE MANDIRI
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Sistem Informasi Arsip Dokumen Mahasiswa dan Dosen

Tambah Tahun Angkatan

Tahun Angkatan:

[Kembali](#) [Batal](#) [Simpan](#)

Gambar 4.9 Tampilan Menu Tambah Data Tahun Angkatan

3. Tampilan menu arsip mahasiswa yang digunakan untuk menampilkan, menambah, mengubah dan menghapus arsip dokumen mahasiswa. Menu arsip mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.10



Gambar 4.10 Tampilan Menu Arsip Mahasiswa

Tampilan menu arsip mahasiswa per angkatan dapat dilihat pada gambar 4.11

Arsip Dokumen Mahasiswa Angkatan 2017



Gambar 4.11 Tampilan Menu Arsip Mahasiswa Per Angkatan

Tampilan menu arsip mahasiswa per jurusan dapat dilihat pada gambar 4.12

Arsip Dokumen Mahasiswa

Jurusan : Sistem Informasi
Angkatan : 2017

No.	NPM	Nama	Alamat	#
1	6101117068	Fahriansyah N. Husein		Ubah Hapus Dokumen
2	6101117016	Resti Agustina		Ubah Hapus Dokumen
3	6101117053	Febrian Abdullah		Ubah Hapus Dokumen
4	6101117081	Marwati Kamarudin		Ubah Hapus Dokumen
5	6101117054	Arifan M. Taher	Tomalou, Tidore Kepulauan	Ubah Hapus Dokumen
6	6101117074	Naim Daud		Ubah Hapus Dokumen

Kembali Tambah Data Baru

Gambar 4.12 Tampilan Menu Arsip Mahasiswa Per Jurusan

Menu tambah data mahasiswa digunakan untuk menginput data mahasiswa yang baru, menu tambah data mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.13

Tambah Data Mahasiswa

NPM	
Nama Lengkap	
Jurusan	Sistem Informasi
Angkatan	2017
Alamat	
No. Telp / HP	

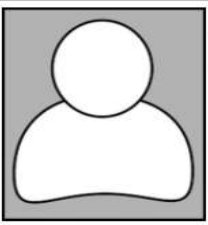
Unggah Foto

Pilih Foto	Choose File No file chosen
------------	---

Gambar 4.13 Tampilan Menu Tambah Data Mahasiswa

Menu ubah data mahasiswa digunakan untuk mengubah data mahasiswa yang ada, menu ubah data mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.14

Ubah Data Mahasiswa

	NPM	6101117068
	Nama Lengkap	Fahriansyah N. Husein
	Jurusan	Sistem Informasi
	Angkatan	2017
	Alamat	
	No. Telp / HP	

Unggah Foto

Pilih Foto	Choose File No file chosen
------------	---

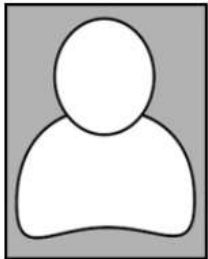
PERHATIAN : Isian pilih foto bisa dikosongkan.

Gambar 4.14 Tampilan Ubah Data Mahasiswa

Menu hapus data mahasiswa digunakan untuk menghapus data mahasiswa yang ada, menu hapus data mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.15

Hapus Data Mahasiswa

PERHATIAN : Data berikut ini akan dihapus beserta file-file dokumennya (jika ada).

	NPM	6101117068
	Nama Lengkap	Fahriansyah N. Husein
	Jurusan	Sistem Informasi
	Angkatan	2017
	Alamat	
	No. Telp / HP	

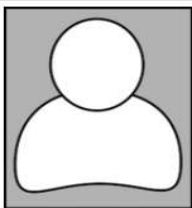
No.	Nama Dokumen	Nama File Dokumen
Belum ada dokumen		

[Kembali](#) [Hapus](#)

Gambar 4.15 Tampilan Menu Hapus Data Mahasiswa

Menu tambah data dokumen mahasiswa digunakan untuk mengupload dokumen mahasiswa yang baru, menu tambah dokumen mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.16

Arsip Dokumen Mahasiswa

	NPM	6101117068
	Nama Lengkap	Fahriansyah N. Husein
	Jurusan	Sistem Informasi
	Angkatan	2017
	Alamat	
	No. Telp / HP	

No.	Nama Dokumen	Nama File Dokumen	File Dokumen	#
Belum ada dokumen				

[Kembali](#) [Tambah Dokumen Baru](#)

Gambar 4.16 Tampilan Menu Tambah Dokumen Mahasiswa

4. Tampilan menu arsip dosen yang digunakan untuk menampilkan, menambah, mengubah dan menghapus arsip dokumen dosen. Menu arsip dosen dapat dilihat pada gambar 4.17

Sistem Informasi Arsip Dokumen Mahasiswa dan Dosen

Arsip Dokumen Dosen

No.	NIDN	Nama	Alamat	#
1	12-1408-8601	Hussein Hasan, S.Pd., M.Si	Kel. Dowora HP : 0840191817	Ubah Hapus Dokumen
2	1111111111111111	mardiah	dowora HP : 09756456	Ubah Hapus Dokumen
3	0025036501	Muh. Sofyan Do Musa, S.E., M.Si	Kel. Gamtufkange HP : 1234567890	Ubah Hapus Dokumen

Tambah Data Baru

Gambar 4.17 Tampilan Menu Arsip Dosen

Menu tambah data dosen digunakan untuk menginput data dosen yang baru, menu tambah data dosen dapat dilihat pada gambar 4.18

Tambah Data Dosen

NIDN	
Nama Lengkap	
Alamat	
No. Telp / HP	

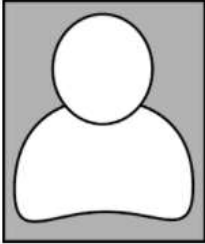
Unggah Foto

Pilih Foto	Choose File No file chosen
------------	---

Gambar 4.18 Tampilan Menu Tambah Data Dosen

Menu ubah data dosen digunakan untuk mengubah data dosen yang ada, menu ubah data dosen dapat dilihat pada gambar 4.19

Ubah Data Dosen

	NIDN	12-1408-8601
	Nama Lengkap	Hussein Hasan, S.Pd., M.Si
	Alamat	Kel. Dowora
	No. Telp / HP	0840191817

Unggah Foto

Pilih Foto Choose File No file chosen

PERHATIAN : Isian pilih foto bisa dikosongkan.

Kembali
Batal
Simpan

Gambar 4.19 Tampilan Menu Ubah Data Dosen

Menu hapus data dosen digunakan untuk mengubah data dosen yang ada, menu hapus data dosen dapat dilihat pada gambar 4.20

Hapus Data Dosen

PERHATIAN : Data berikut ini akan dihapus beserta file-file dokumennya (jika ada).

	NIDN	12-1408-8601
	Nama Lengkap	Hussein Hasan, S.Pd., M.Si
	Alamat	Kel. Dowora
	No. Telp / HP	0840191817

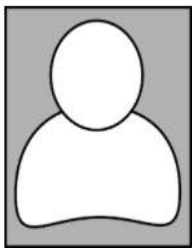
No.	Nama Dokumen	Nama File Dokumen
Belum ada dokumen		

Kembali
Hapus

Gambar 4.20 Tampilan Menu Hapus Data Dosen

Menu tambah data dokumen mahasiswa digunakan untuk mengupload dokumen mahasiswa yang baru, menu tambah dokumen mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.21

Arsip Dokumen Dosen

	NIDN	12-1408-8601
	Nama Lengkap	Husain Hasan, S.Pd., M.Si
	Alamat	Kel. Dowora
	No. Telp / HP	0840191817

No.	Nama Dokumen	Nama File Dokumen	File Dokumen	#
Belum ada dokumen				

[Kembali](#)
[Tambah Dokumen Baru](#)

Gambar 4.21 Tampilan Menu Tambah Dokumen Dosen

5. Tampilan menu arsip alumni yang digunakan untuk menampilkan, menambah, mengubah dan menghapus arsip dokumen alumni. Menu arsip alumni dapat dilihat pada gambar 4.22

STMIK TIDORE MANDIRI
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Sistem Informasi Arsip Dokumen Mahasiswa dan Dosen

Arsip Dokumen Alumni

[Angkatan 2020](#)
[Angkatan 2019](#)
[Angkatan 2018](#)
[Angkatan 2017](#)

[Beranda](#)
[Tahun Angkatan](#)
[Arsip Mahasiswa](#)
[Arsip Dosen](#)
[Arsip alumni](#)
[Ubah Status Mahasiswa Menjadi Alumni](#)

Created by : Nurmin @ tahun 2021

Gambar 4.22 Tampilan Menu Arsip Alumni

Tampilan menu arsip alumni per angkatan dapat dilihat pada gambar 4.23



Gambar 4.23 Tampilan Menu Arsip Alumni Per Angkatan

Tampilan menu arsip alumni per jurusan dapat dilihat pada gambar 4.24



Gambar 4.24 Tampilan Menu Arsip Alumni Per Jurusan

Menu ubah data alumni digunakan untuk mengubah data alumni yang ada, menu ubah data alumni dapat dilihat pada gambar 4.25

Gambar 4.25 Tampilan Ubah Data Alumni

Menu hapus data alumni digunakan untuk menghapus data alumni yang ada, menu hapus data alumni dapat dilihat pada gambar 4.26

Sistem Informasi Arsip Dokumen Mahasiswa dan Dosen

Hapus Data Alumni

PERHATIAN : Data berikut ini akan dihapus beserta file-file dokumennya (jika ada).

	No. Alumni	1111
	Nama Lengkap	Arifan M. Taher
	Jurusan	Sistem Informasi
	Angkatan	2017
	Alamat	Tomalou, Tidore Kepulauan
	No. Telp / HP	1234567890

No.	Nama Dokumen	Nama File Dokumen
1	Ijazah Pendidikan SMA/SMK/Aliyah/Sederajat	140521185119.jpg
2	Kartu Keluarga	140521185133.jpg

Kembali
Hapus

Gambar 4.26 Tampilan Menu Hapus Data Alumni

Menu tambah data dokumen alumni digunakan untuk mengupload dokumen alumni yang baru, menu tambah dokumen alumni dapat dilihat pada gambar 4.27

Sistem Informasi Arsip Dokumen Mahasiswa dan Dosen

Arsip Dokumen Alumni

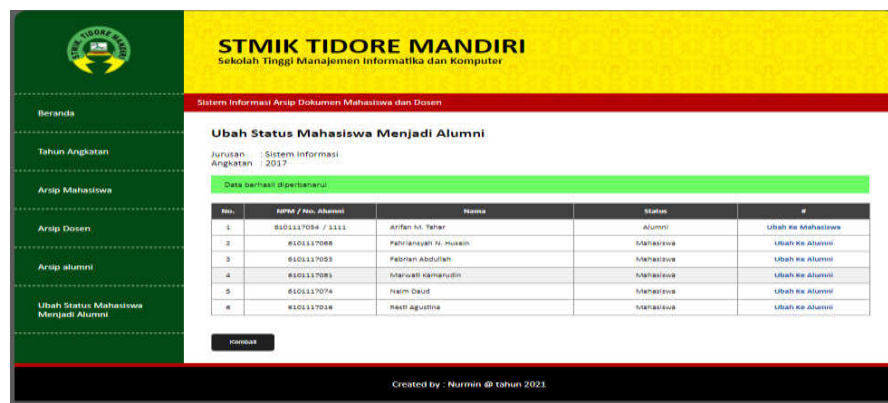
	No. Alumni	1111
	NPM	6101117054
	Nama Lengkap	Arifan M. Taher
	Jurusan	Sistem Informasi
	Angkatan	2017
	Alamat	Tomalou, Tidore Kepulauan
	No. Telp / HP	1234567890

No.	Nama Dokumen	Nama File Dokumen	File Dokumen	#
1	Ijazah Pendidikan SMA/SMK/Aliyah/Sederajat	140521185119.jpg		Hapus
2	Kartu Keluarga	140521185133.jpg		Hapus

Kembali
Tambah Dokumen Baru

Gambar 4.27 Tampilan Menu Tambah Dokumen Alumni

6. Tampilan menu ubah status mahasiswa menjadi alumni yang digunakan untuk menampilkan dan mengubah status mahasiswa menjadi alumni. Menu status mahasiswa menjadi alumni dapat dilihat pada gambar 4.28



Gambar 4.28 Tampilan Menu Ubah Status Mahasiswa Menjadi Alumni

Tampilan menu ubah status alumni per angkatan dapat dilihat pada gambar 4.29



Gambar 4.29 Menu Ubah Status Alumni Per Angkatan

Tampilan menu ubah status alumni per jurusan dapat dilihat pada gambar 4.30



Gambar 4.30 Tampilan Menu Ubah Status Per Jurusan

4.2.3 Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital

1. Kelebihan dari Sistem Informasi Arsip dokumen berbasis Digital.
 - Mempermudah pengguna yakni staf bagian akademik STMIK Tidore Mandiri dalam mengelola dan mengontrol arsip dokumen mahasiswa, dosen dan alumni
 - Mempermudah pengguna jika sewaktu-waktu dokumen mahasiswa, dosen dan alumni dibutuhkan oleh pimpinan.
2. Kekurangan dari Sistem Informasi Arsip Digital Mahasiswa dan Alumni.
 - Sistem yang dirancang masih bersifat offline.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang penulis lakukan mengenai Pengembangan Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital Pada STMIK Tidore Mandiri, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pengembangan Sistem informasi yang telah dirancang dan dapat mempermudah pengguna yakni staf dan Dosen STMIK Tidore Mandiri dalam mengelola dan mengontrol arsip dokumen dosen, mahasiswa dan alumni berbasis digital.
2. Pengembangan Sistem informasi ini diharapkan dapat mempermudah pengguna jika sewaktu-waktu dokumen dosen dan mahasiswa diperlukan oleh pimpinan.

5.2 Saran

Untuk pengembangan sistem informasi arsip digital pada BAAK STMIK Tidore Mandiri ini kedepannya, berikut saran yang dianjurkan.

1. Untuk kedepannya sistem ini bisa disempurnakan dengan Sistem yang dapat diakses secara online.
2. Untuk kedepannya sistem ini bisa disempurnakan dengan memberikan hak akses kepada Mahasiswa dan Dosen untuk dapat mengupload dokumennya sendiri.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Muslihudin, A. Larasati, P. Lampung, P. M. Baru, L. Belakang, and T. Penelitian, “Perancangan sistem aplikasi penerimaan mahasiswa baru di stmik pringsewu menggunakan php dan mysql,” vol. 3, 2014.
- [2] Y. Firmansyah, R. Maulana, and N. Fatin, “SISTEM INFORMASI PENGADUAN WARGA BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : KELURAHAN SIANTAN TENGAH , PONTIANAK UTARA),” vol. XIX, no. April, pp. 397–404, 2020.
- [3] P. S. Informasi, “AKADEMIK BERBASIS WEB,” no. 1, pp. 91–99, 2016.
- [4] B. A. B. Ii, T. Pustaka, and D. A. N. Landasan, “penelitian pengembangan yang mengembangkan suatu perangkat lunak (software 4,” pp. 4–11, 2013.
- [5] Jogyanto, *sistem informasi pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis*. 2005.
- [6] S. Informasi *et al.*, “Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) Pada Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Pacitan Ardianto Ashari,” vol. 3, no. 3, pp. 65–70, 2014.
- [7] R. P. Ardhiyani and H. Mulyono, “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Sebagai Media Promosi Pada Kabupaten Tebo,” *J. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 952–972, 2018.
- [8] M. Rifauddin, “Pengelolaan Arsip Elektronik Berbasis Teknologi,” *Khizanah Al- Hikmah J. Ilmu Perpustakaan, Informasi, dan Kearsipan*, vol. 4, no. 2, pp. 168–178, 2016.
- [9] S. H. Mulyani, “Sistem Informasi E-Document Pada Badan Penjamin,” *J. Teknol. Inf.*, vol. IX, p. 18, 2014.
- [10] A. Herliana and P. M. Rasyid, “SISTEM INFORMASI MONITORING PENGEMBANGAN SOFTWARE PADA TAHAP,” no. 1, pp. 41–50,

2016.

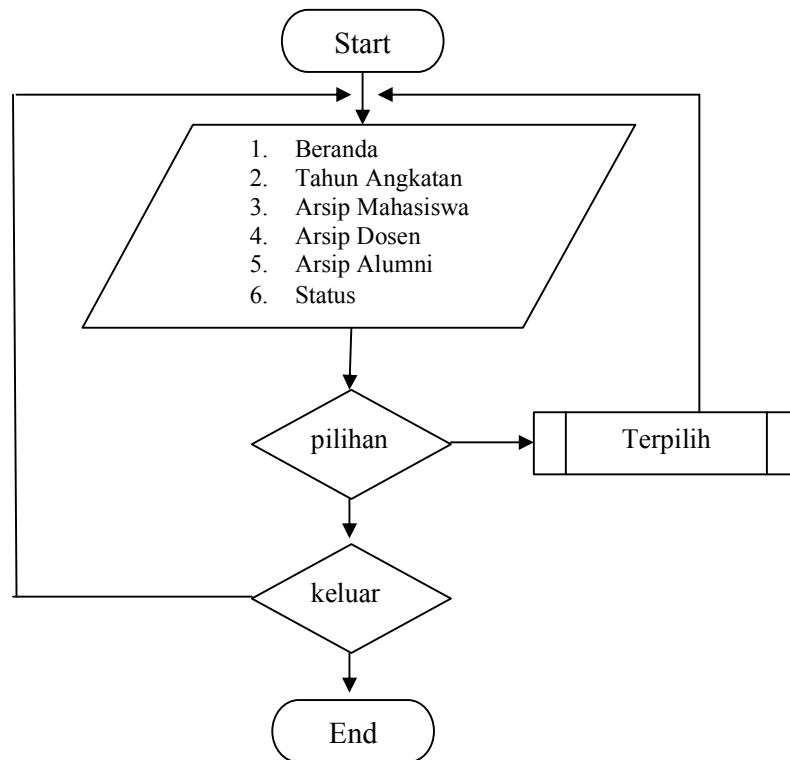
- [11] M. Suhartanto, "Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan Mysql," *Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, vol. 4, no. 1, pp. 1–8, 2016, [Online]. Available: <http://speed.web.id/ejournal/index.php/Speed/article/view/226>.

LAMPIRAN A

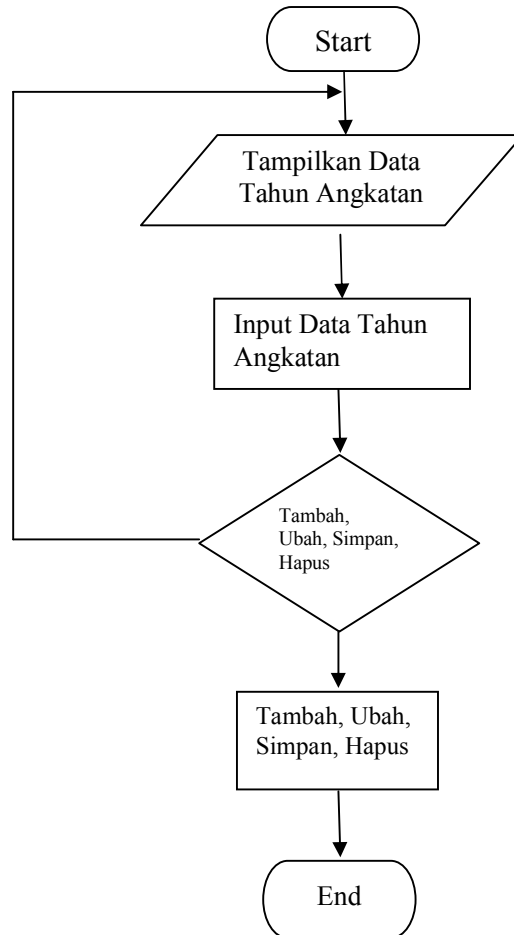
FLOWCHART

1. Flowchart Menu Utama

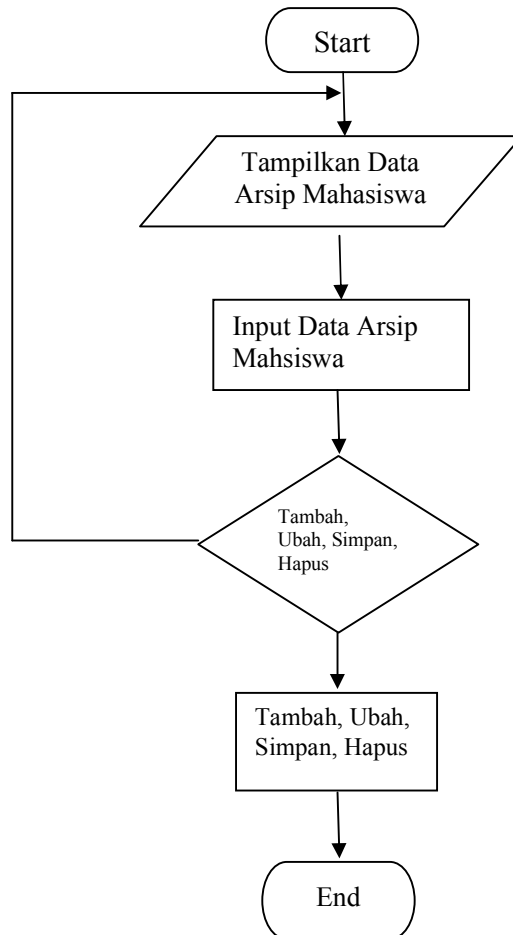
Flowchart Menu Utama



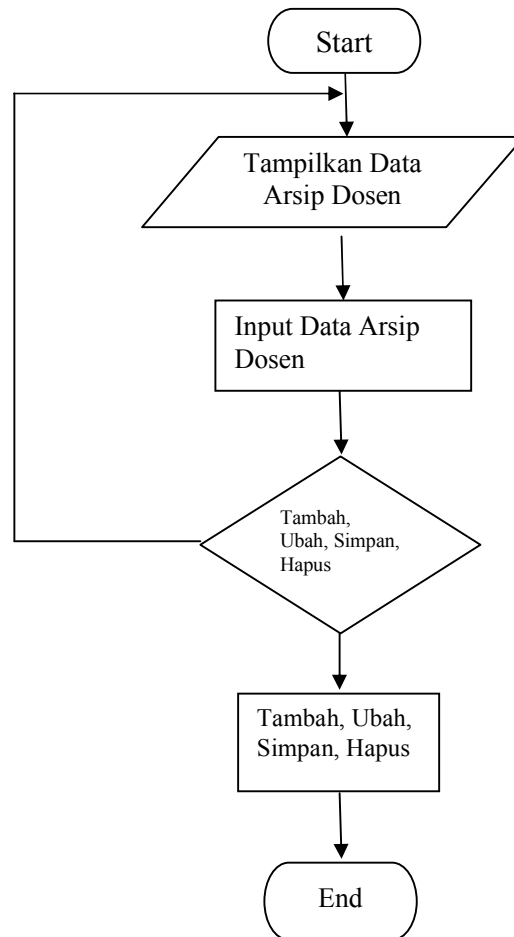
Flowchat Menu Tahun Angkatan



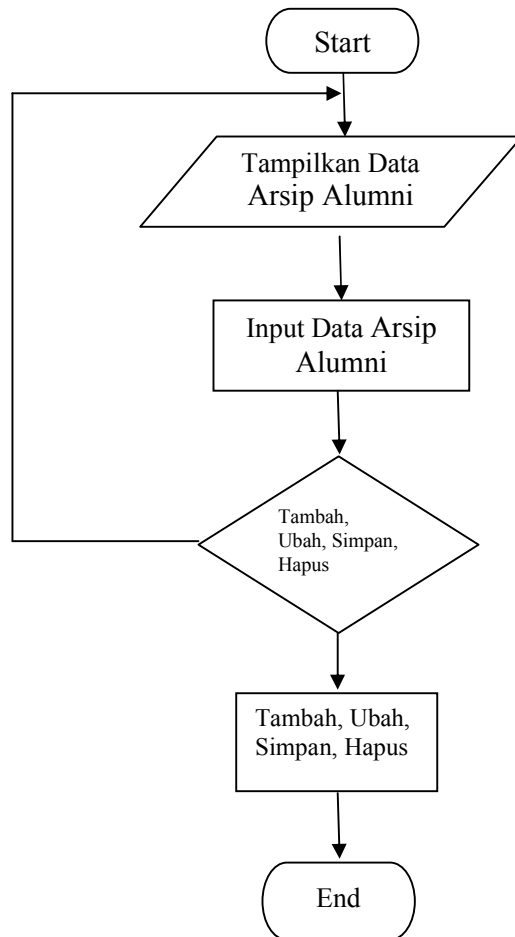
Flowchat Menu Arsip Mahasiswa



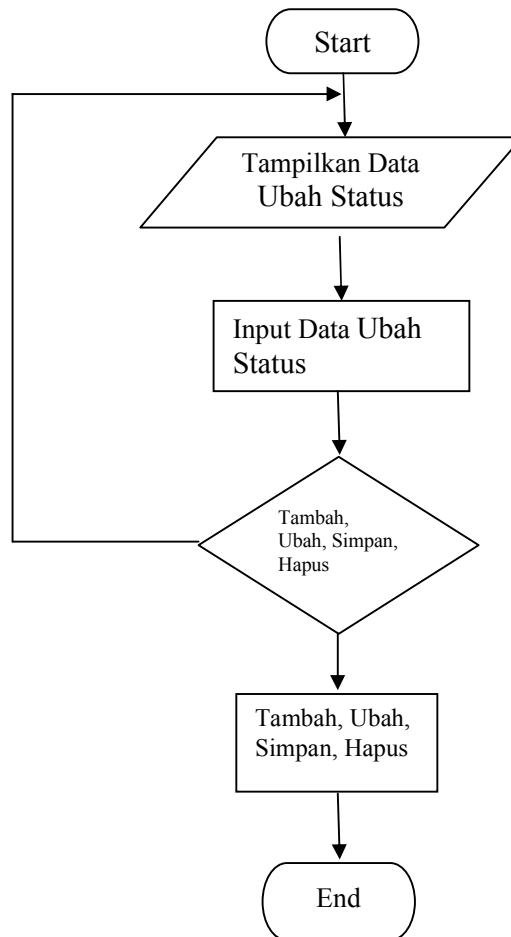
Flowchat Menu Arsip Dosen



Flowchat Menu Arsip Alumni



Flowchat Menu Ubah Status Mahasiswa Menjadi Alumni



LAMPIRAN B

LISNING PROGRAM

1. Kode Program Menu Utama

a. Koneksi.php

```
<?php
$host = "127.0.0.1";
$user = "root";
$pass = "";
$db = "dbdokumen_mhs_dosen";
$koneksi = mysqli_connect($host, $user, $pass, $db);
if(mysqli_connect_errno()){
    echo "Gagal Terhubung Ke Database ".mysqli_connect_error();
}
?>
```

b. Index.php

```
<?php
    include 'koneksi.php';
?>
<html>
<head>
    <title>Arsip Dokumen Mahasiswa</title>
    <style type="text/css">
        body{
            font-family: calibri;
            background: #5C5C5C;
        }
        #wrapper{
            background: #024A15;
            width: 1300px;
            margin: 25px auto;
            overflow: hidden;
            border-top-right-radius: 20px;
            border-top-left-radius: 20px;
        }
        #sidebar{
            background: #024A15;
            width: 250px;
            float: left;
            text-align: center;

            border-top-left-radius: 20px;
        }
        #sidebar img{
            margin: 30px 0px 19px 0px;
        }
        #sidebar .menu{
```

```

padding: 30px 10px 30px 35px;
border-bottom: dashed 1px #FFFFFF;
text-align: left;
}
#sidebar .menu:hover{
background: #00D438;
color: #000;
}
#sidebar a{
color: #fff;
text-decoration: none;
height: 100%;
}
#header{
background: #FFF002 url('gambar/page2.png');
width: 1000px;
padding: 15px 0px 36px 50px;
float: left;
border-top-right-radius: 20px;
}
#header h1 {
font-size: 45px;
margin-bottom: -25px;
}
#title{
background: #B60000;
color: #fff;
width: 1010px;
padding: 10px 20px;
float: left;
}
#content{
background: #fff;
float: left;
width: 970px;
padding: 10px 40px;
}
#content table{
border-collapse: collapse;
width: 100%;
font-size: 13px;
}
#content table th{
background: #404040;
color: #fff;

```

```

    }

    #content table tr:hover{
        background: #F1F1F1;
    }

    #content table, td, th{
        border: 1px solid #989898;
        text-align: center;
        padding: 8px;
    }
    #footer{
        background: #000;
        color: #fff;
        text-align: center;
        padding: 10px 20px;
        width: 100%;
        overflow: hidden;
        border-top: solid 8px #B60000;
    }
    #content
input[type="button"],input[type="submit"],input[type="reset"]{
    background: #202020;
    color: #fff;
    text-decoration: none;
    font-size: 11px;
    padding: 10px 25px;
    border-radius: 5px;
    cursor: pointer;
}
    #content
input[type="button"]:hover,input[type="submit"]:hover,input[type="reset"]:hover{
    background: #404040;
}
    #content
input[type="text"],input[type="number"],input[type="file"],input[type="password"]{
    width: 100%;
    padding: 3px;
}
    #content textarea{
    width: 100%;
    padding: 3px;
    font-family: calibri, sans-serif;
    font-size: 14px;

```

```

    }
    #content select{
        width: 100%;
        padding: 3px;
    }
    #submit_hapus{
        background: #B60000;
    }
    #submit_hapus:hover{
        background: #F00606;
    }
    .aktif{
        background: #00D438;
        color: #000;
    }
}
</style>
</head>
<body>
    <?php
        $hal = (isset($_GET['ke']))? $_GET['ke'] : "";
        $no = substr($hal, 0, 2);
        ?>
        <div id="wrapper">
            <div id="sidebar">
                
                <div style="border-bottom: dashed 1px
#FFFFFF;">&nbsp;</div>
                <a href="index.php?ke=01beranda"><div
class="menu <?php if($no == '01' or $no == "){echo "aktif";}
?>">Beranda</div></a>
                <a href="index.php?ke=02angkatan"><div
class="menu <?php if($no == '02'){echo "aktif";} ?>">Tahun
Angkatan</div></a>
                <a href="index.php?ke=03mhs"><div class="menu
<?php if($no == '03'){echo "aktif";} ?>">Arsip Mahasiswa</div></a>
                <a href="index.php?ke=04dosen"><div
class="menu <?php if($no == '04'){echo "aktif";} ?>">Arsip
Dosen</div></a>
                <a href="index.php?ke=alumni"><div class="menu
<?php if($no == '05'){echo "aktif";} ?>">Arsip alumni</div></a>
                <a href="index.php?ke=statusalumni"><div
class="menu <?php if($no == '06'){echo "aktif";} ?>">Ubah Status
Mahasiswa Menjadi Alumni</div></a>
            </div>
            <div id="header">

```



```

        <h1>STMIK TIDORE MANDIRI</h1>
        <h3>Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan
Komputer</h3>
    </div>
    <div id="title">Sistem Informasi Arsip Dokumen
Mahasiswa dan Dosen</div>
    <div id="content">
        <?php
            $page = (isset($_GET['ke']))? $_GET['ke'] : "main";
            switch ($page) {
                case '01beranda': include "beranda.php"; break;

                case '02angkatan': include "angkatan/angkatan.php"; break;
                case
                    '02angkatanambah': include
"angkatan/angkatan_tambah.php"; break;
                case
                    '02angkatanhapus': include
"angkatan/angkatan_hapus.php"; break;

                case '03mhs': include "mahasiswa/mhs.php"; break;
                case '03mhs2': include "mahasiswa/mhs2.php"; break;
                case '03mhs3': include "mahasiswa/mhs3.php"; break;
                case '03mhs4': include "mahasiswa/mhs4.php"; break;
                case '03tambahmhs': include "mahasiswa/tambah_mhs.php";
break;
                case '03ubahmhs': include "mahasiswa/ubah_mhs.php"; break;
                case '03hapusmhs': include "mahasiswa/hapus_mhs.php";
break;
                case
                    '03tambahdokmhs': include
"mahasiswa/tambah_dok_mhs.php"; break;
                case
                    '03hapusdokmhs': include
"mahasiswa/hapus_dok_mhs.php"; break;

                case '04dosen': include "dosen/dosen.php"; break;
                case '04dosentambah': include "dosen/dosen_tambah.php";
break;
                case '04dosenubah': include "dosen/dosen_ubah.php"; break;
                case '04dosenhapus': include "dosen/dosen_hapus.php";
break;
                case '04dosendok': include "dosen/dosen_dok.php"; break;
                case
                    '04dosendoktambah': include
"dosen/dosen_dok_tambah.php"; break;
                case
                    '04dosendokhapus': include
"dosen/dosen_dok_hapus.php"; break;

                case 'alumni': include "alumni/alumni.php"; break;
                case 'alumni2': include "alumni/alumni2.php"; break;
            }
        }
    </div>

```

```

        case 'alumni3': include "alumni/alumni3.php"; break;
        case 'alumni4': include "alumni/alumni4.php"; break;
        case 'ubahalumni': include "alumni/ubah_alumni.php"; break;
        case 'hapusalumni': include "alumni/hapus_alumni.php";
break;
        case 'tambahdokalumni': include
"alumni/tambah_dok_alumni.php"; break;
        case 'hapusdokalumni': include
"alumni/hapus_dok_alumni.php"; break;

        case 'statusalumni': include
"status_alumni/status_alumni.php"; break;
        case 'statusalumni2': include
"status_alumni/status_alumni2.php"; break;
        case 'statusalumni3': include
"status_alumni/status_alumni3.php"; break;
        case 'ubahstatusalumni': include
"status_alumni/status_alumni_ubah.php"; break;
        case 'ubahstatusalumniiform': include
"status_alumni/form_status_alumni_ubah.php"; break;

        case 'main' :
        default : include "beranda.php";
    }
    ?>
</div>
<div id="footer">
    <p>Created by : Nurmin @ tahun 2021</p>
</div>
</div>
</body>
</html>

```

c. Tes. Php

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>removeChild</title>
</head>
<body>

    <input type="text" name="nama" id="fullname">
    <!--tambahkan onclick pada type submitnya untuk memproses
fungsinya-->
    <input type="submit" id="submit" name="Submit"
value="Submit" onclick="submit()">

```

```

<div id="parent">
    <p id="error"></p>
    <p id="output"></p>
</div>
<script type="text/javascript">
    function submit(){
        var name = document.getElementById('fullname').value;
        var error = document.getElementById('error')//elemen p
yang ber id error
        var output = document.getElementById('output')//elemen p
yang ber id output

        if (name == "") {
            //jika name kosong maka elemen error akan tampil
            error.style.backgroundColor = "red";
            error.style.width = "200px";
            error.style.padding = "10px";
            error.style.color = "white";
            error.style.transition = "0.8s";
            error.style.transform = "rotateX(360deg)";
            error.innerHTML = "<span>Harus Mengisi
Nama</span>";
        } else {

            var p = document.getElementById('parent');
            var e = document.getElementById('error');

            p.removeChild(e);//menghapus elemen child dengan
id error bila kita menginput nama
            //jika name di-isi maka elemen output akan tampil
            output.style.backgroundColor = "lightblue";
            output.style.width = "200px";
            output.style.padding = "10px";
            output.style.color = "white";
            output.style.transition = "0.8s";
            output.style.transform = "rotateX(360deg)";
            output.innerHTML = "Nama Kamu Adalah
"+"<strong>"+ name + "<strong>";
        }
    }
</script>
</body>
</html>
d. Beranda.php
<h1>Welcome...!!!</h1>

```

```

<p style="font-size:20px;text-align:justify;">Sistem Informasi
Kearsipan Dokumen Mahasiswa dan Dosen merupakan aplikasi
berbasis website yang dibuat untuk menunjang kinerja pengarsipan
dokumen mahasiswa dan dosen STMIK Tidore Mandiri. Selain itu,
dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu dan
memudahkan pihak-pihak yang membutuhkan dokumen tersebut.</p>
<div style="margin-top:230px;"></div>

```

2. Kode Program Menu Tahun Angkatan

a. Angkatan.php

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title></title>
<style type="text/css">
#kotak{
background: #8E8E8E;
color: #fff;
float: left;
padding: 0px;
margin: 10px 20px 25px 0px;
text-align: center;
border-top-right-radius: 30px;
border-bottom-left-radius: 15px;
}
#kotak:hover{
background: #6D6D6D;
color: #fff;
}
#kotak p{
background: #404040;
margin:0px 0px 10px 0px;
padding: 7px 150px;
font-size: 13px;
border-top-right-radius: 40px;
border-bottom-left-radius: 40px;
}
h3{
margin-bottom: 20px;
}
#content a{
text-decoration: none;
color: #033CA4;
font-weight: bold;
}
</style>

```

```

</head>
<body>
    <h2>Kelola Tahun Angkatan</h2>
    <?php include './angkatan/kotak_konfirmasi.php';?>
    <table style="width:60%">
        <tr>
            <th width="10%">No.</th>
            <th width="30%">Tahun Angkatan</th>
            <th width="20%">#</th>
        </tr>
        <?php
            $nomor = 1;
            $qthn = mysqli_query($koneksi,"SELECT * FROM
tblangkatan ORDER BY thn_angkatan DESC");
            $cekdata = mysqli_num_rows($qthn);
            if ($cekdata > 0){
                while($rthn = mysqli_fetch_array($qthn)){
                    $sid_angk = $rthn[0];
                    $sangk = $rthn[1];
                    echo"
                    <tr>
                        <td>$nomor</td>
                        <td>$sangk</td>
                        <td>
                            <a
href='index.php?ke=02angkatanhapus&id_angk=$sid_angk'>Hapus</a>
                            </td>
                        </tr>";
                    $nomor++;
                }
            } else{
                echo"
                <tr>
                    <td colspan='6'><center>Belum ada
data</center></td>
                </tr>";
            }
        ?>
    </table>
    <br>
    <form>
        <input type="button" value="Tambah Tahun Angkatan"
onclick="tambah()">
    </form>

```

```

        <script type="text/javascript">
            function tambah(){
                location.assign("index.php?ke=02angkatantambah")
            }
        </script>
    </body>
</html>
b. Angkatan_tambah.php
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title></title>
    <style type="text/css">
        #kotak{
            background: #8E8E8E;
            color: #fff;
            float: left;
            padding: 0px;
            margin: 10px 20px 25px 0px;
            text-align: center;
            border-top-right-radius: 30px;
            border-bottom-left-radius: 15px;
        }
        #kotak:hover{
            background: #6D6D6D;
            color: #fff;
        }
        #kotak p{
            background: #404040;
            margin: 0px 0px 10px 0px;
            padding: 7px 150px;
            font-size: 13px;
            border-top-right-radius: 40px;
            border-bottom-left-radius: 40px;
        }
        h3{
            margin-bottom: 20px;
        }
        #foto{
            width: 200px;
        }
        #dokumen{
            width: 150px;
            height: 100px;
        }
        #content a{

```

[illegible]

```

        $qthn = mysqli_query($koneksi,"SELECT * FROM
tblangkatan WHERE thn_angkatan ='$thn_angk'");
        $cek = mysqli_num_rows($qthn);
        if ($cek > 0) {

            header("location:../index.php?ke=02angkatantambah&pesan=Tahu
n angkatan sudah ada&wrn=m");
        }else{
            $qsimpan = mysqli_query($koneksi,"INSERT
            INTO tblangkatan VALUES('$thn_angk')");
            if ($qsimpan) {

                header("location:../index.php?ke=02angkatan&pesan=Tahun
                angkatan berhasil ditambahkan&wrn=h");
            }
        }
    }
}
?>

```

d. Kotak.konfirmasi.php

```

<html>
<head>
    <title></title>
</head>
<body>
<?php
//ambil nilai variabel pesan
if (isset($_GET['pesan']) && isset($_GET['wrn'])) {
    $pesan = $_GET['pesan'];
    $warna = $_GET['wrn'];
    if ($warna == "h") {
        echo "
        <div id='id_kotak' onclick='hilang()'
        style='background:#6CFA65;width:56%;margin-
        bottom:20px;padding:1% 2%;font-size:14px;cursor:pointer;'>
            $pesan
        </div>";
    }else{
        echo "
        <div id='id_kotak' onclick='hilang()'
        style='background:#F40000;width:56%;margin-
        bottom:20px;padding:1%
        2%;color:#fff;font-
        size:14px;cursor:pointer;'>$pesan</div>";
    }
}
}
$pesan = "";
$warna = "";

```



```

    }
    ?>
    <script type="text/javascript">
        function hilang(){
            document.getElementById("id_kotak").style.display="none";
        }
    </script>
</body>
</html>
e. angkatan_hapus.php
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title></title>
    <style type="text/css">
        #kotak{
            background: #8E8E8E;
            color: #fff;
            float: left;
            padding: 0px;
            margin: 10px 20px 25px 0px;
            text-align: center;
            border-top-right-radius: 30px;
            border-bottom-left-radius: 15px;
        }
        #kotak:hover{
            background: #6D6D6D;
            color: #fff;
        }
        #kotak p{
            background: #404040;
            margin: 0px 0px 10px 0px;
            padding: 7px 150px;
            font-size: 13px;
            border-top-right-radius: 40px;
            border-bottom-left-radius: 40px;
        }
        h3{
            margin-bottom: 20px;
        }
        #foto{
            width: 200px;
        }
        #dokumen{
            width: 150px;
            height: 100px;

```

[illegible]

```

</body>
</html>
f. angkutan_hapus_aksi.php
<?php
include './koneksi.php';
if(isset($_POST['bhapus'])){
    $id_angk = $_POST['tid_angk'];
    $qmhhs = mysqli_query($koneksi,"SELECT id_angkatan FROM
tblmhhs WHERE id_angkatan='$id_angk'");
    $cek = mysqli_num_rows($qmhhs);
    if ($cek > 0) {

        header("location:../index.php?ke=02angkatan&pesan=Tahun
angkatan yang akan dihapus tidak bisa dihapus karena dipakai oleh
tabel lain.&wrn=m");
    }else{
        $qhhapus = mysqli_query($koneksi,"DELETE FROM
tblangkatan WHERE id_angkatan='$id_angk'");
        if($qhhapus){

            header("location:../index.php?ke=02angkatan&pesan=Tahun
angkatan berhasil dihapus&wrn=h");
        }
    }
}
?>

```

3. Kode Program Menu Arsip Mahasiswa

```

a. Mhs.php
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title></title>
    <style type="text/css">
        #kotak{
            background: #8E8E8E;
            color: #fff;
            float: left;
            padding: 0px;
            margin: 10px 31px 25px 0px;
            text-align: center;
            border-top-right-radius: 30px;
            border-bottom-left-radius: 15px;
        }
        #kotak:hover{
            background: #6D6D6D;

```

```

        color: #fff;
    }
    #kotak p{
        background: #404040;
        margin:0px 0px 10px 0px;
        padding: 7px 40px;
        font-size: 13px;
        border-top-right-radius: 40px;
        border-bottom-left-radius: 40px;
    }
    h3{
        margin-bottom: 20px;
    }
</style>
</head>
<body>
    <h2>Arsip Dokumen Mahasiswa</h2>
    <?php
        $qthn = mysqli_query($koneksi,"SELECT * FROM
tblangkatan ORDER BY thn_angkatan DESC");
        while ($rthn = mysqli_fetch_array($qthn)){
            $id_angk = $rthn['id_angkatan'];
            $thn_angk = $rthn['thn_angkatan'];

            echo "
                <a
href='index.php?ke=03mhs2&id_angk=$id_angk'>
                    <div id='kotak'>
                        <p>Angkatan</p>
                        <h3>$thn_angk</h3>
                    </div>
                </a>";
        }
    ?>
</body>
</html>
b. mhs2.php
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title></title>
    <style type="text/css">
        #kotak{
            background: #8E8E8E;
            color: #fff;
            float: left;

```

```

padding: 0px;
margin: 10px 20px 25px 0px;
text-align: center;
border-top-right-radius: 30px;
border-bottom-left-radius: 15px;
}
#kotak:hover{
background: #6D6D6D;
color: #fff;
}
#kotak p{
background: #404040;
margin:0px 0px 10px 0px;
padding: 7px 150px;
font-size: 13px;
border-top-right-radius: 40px;
border-bottom-left-radius: 40px;
}
h3{
margin-bottom: 20px;
}
</style>
</head>
<body>
<?php
$id_angk = $_GET['id_angk'];
$qthn = mysqli_query($koneksi,"SELECT * FROM
tblangkatan WHERE id_angkatan='$id_angk'");
$rthn = mysqli_fetch_array($qthn);
$thn = $rthn['thn_angkatan'];
$sisfo = "Sistem Informasi";
$manfo = "Manajemen Informatika";
echo "
<h2>Arsip Dokumen Mahasiswa Angkatan
$thn</h2>
<a
href='index.php?ke=03mhs3&id_angk=$id_angk&jur=$sisfo'>
<div id='kotak'>
<p>Jurusan</p>
<h3>Sistem Informasi (S1)</h3>
</div>
</a>
<a
href='index.php?ke=03mhs3&id_angk=$id_angk&jur=$manfo'>
<div id='kotak'>
<p>Jurusan</p>

```

```

(D3)</h3>
</div>
</a>";

?>
<br><br><br><br><br><br><br>
<form style="overflow:hidden;">
  <input type="button" value="Kembali"
onclick="kembali()">
</form>
<script type="text/javascript">
  function kembali(){
    location.assign("index.php?ke=03mhs");
  }
</script>
<div style="margin-top:140px;"></div>
</body>
</html>

```

LAMPIRAN C

RIWAYAT HIDUP PENULIS



Penulis Bernama Lengkap Nurmiyanti M Abdul, Lahir Di Tidore Pada Tanggal 07 Desember 1999 Dan Anak Pertama Dari Pasangan Muhammad Abdu Sehat Dan Saina Hasan. Pada Tahun 2005 Penulis Menamatkan Pendidikan TK/PAUD Di Paud Cendrawasih. Kemudian Pada Tahun 2011 Penulis Juga Menamatkan Sekolah Dasar Pada SEKOLAH DASAR Negeri 2 Gamtufkange. Kemudian Pada Tahun 2011 Penulis Juga Menamatkan Sekolah Menengah Pertama Di SMP N 6 TIDORE KEPULAUAN. Setelah Menamatkan Pendidikan SMP Penulis Melanjutkan Pada Sekolah Menengah Atas Di SMK 1 TIDORE KEPULUAN Dan Selesai Pada Tahun 2017.

Pada Tahun 2017 Penulis Melanjutkan Pendidikan Ke Jenjang Perguruan Tinggi Di Kota Tidore Kepulauan. Kampus IT Yang Berada Di Kota Tidore Yaitu Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan komputer (STMIK) Tidore Mandiri Dengan Mengambil Jurusan Sistem Informasi (S1) Dan Telah Selesai Dalam Penyusunan Tugas Ilmiah/ Akhir Serta Telah Mendapatkan Gelar Sarjana Komputer (S.Kom). Sebagai Perjuangan Telah Menyelesaikan Starta Satu (S1).

Foto Penulis Bersama Para Sahabat





**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) TIDORE MANDIRI
SK. MENDIKNAS NO. 44/D/O/2005**

JL. SULTAN ZAINAL ABIDIN SYAH NO. 25 ☎ (0921) 3161490 – 3162302 FAX. (0921) 3161490
KOTA TIDORE KEPULAUAN PROP. MALUKU UTARA 97812

Hal : Kesiapan Ujian Meja

Kepada Yth

Ketua Program Studi

Di -

Tidore

Dengan ini kami menyatakan bahwa skripsi :

NPM : 6101117002

Nama : NURMIYANTI M ABDU

Judul Skripsi : Pengembangan Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital Pada
STMIK Tidore Mandiri

Telah siap melakukan Ujian Meja.

Demikian pemberitahuan kami, atas perhatiannya diucapkan terima kasih.

Tidore, 08 Juli 2021

Pembimbing I,

Said D. Bahta S. Kom., M. Kom

Pembimbing II,

Hajar Hasan S. Kom., M. Kom



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) TIDORE MANDIRI**

SK. MENDIKNAS NO. 44/D/O/2005

JL. SULTAN ZAINAL ABIDIN SYAH NO. 25 ☎ (0921) 3161490 – 3162302 FAX. (0921) 3161490
KOTA TIDORE KEPULAUAN PROP. MALUKU UTARA 97812

Hal : Uji Program

Kepada Yth

Ketua Program Studi

Di -

Tidore

Dengan ini kami menyatakan bahwa Program atas nama :

NPM : 6101117002

Nama : NURMIYANTI M ABDU

Judul Skripsi : Pengembangan Sistem Informasi Arsip Dokumen Berbasis Digital Pada
STMIK Tidore Mandiri

Telah di Uji Programnya dan disetujui untuk Ujian Skripsi/Tugas Akhir.

Demikian pemberitahuan kami, atas perhatiannya diucapkan terima kasih.

Tidore, 08 Juli 2021

Pembimbing I,

Said D. Bahta S. Kom., M. Kom

Pembimbing II,

Hajar Hasan S. Kom., M. Kom